

# FEDERAZIONE CINOLOGICA INTERNAZIONALE (AISBL)

Place Albert 1<sup>er</sup>, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel : +32.71.59.12.38, fax : +32.71.59.22.29, email : <http://www.fci.be>

---

## Regolamento internazionale Cani da soccorso (prova individuale)

della

Federazione Cinologica Internazionale (FCI)



e della

Organizzazione Internazionale Cani da Soccorso (IRO)



Copyright 2011 Riproduzione e copia solo con il permesso esplicito del  
Fédération Internationale Cynologique FCI, 13, Place Albert 1er, B-6530 Thuin, Belgio, [www.fci.be](http://www.fci.be)  
e l'Organisation Internationale Rettungshunde IRO, Moosstraße 32, A-5020 Salzburg, Austria, [www.iro-dogs.org](http://www.iro-dogs.org)

## **Premessa**

Queste norme di prova per cani da soccorso sono state sviluppate congiuntamente dalla Commissione FCI per Cani da Soccorso e l'IRO (Organizzazione Internazionale Cani da Soccorso) e approvate dal Consiglio di Amministrazione della FCI e dalla Assemblea Generale della IRO. Queste norme sostituiscono quelle già esistenti redatte dalla FCI e dall' IRO. Queste norme sono state deliberate e redatte in lingua tedesca. In caso di dubbio per quanto riguarda le traduzioni in altre lingue, la versione in lingua tedesca è quella a cui fare riferimento.

Queste norme di prova saranno valide per un periodo di 5 anni durante i quali saranno riviste, modificate, adattate e / o aggiornate, se necessario, sulla base di esperienze pratiche. Le modifiche richiedono l'approvazione ufficiale degli organi responsabili della FCI e dell' IRO. Queste norme di prova si applicano a tutte le organizzazioni/ federazioni membre della FCI e dell' IRO.

Deliberato dal comitato generale FCI

nel dicembre 2011

e dall'assemblea dei delegati dell' IRO

il 9 aprile 2011 a Samoreau, Francia

**Valido dal 1° gennaio 2012**

## Indice

Premessa .....	2
Indice.....	3
Struttura della prova.....	10
<b>Regole generali.....</b>	<b>11</b>
Informazioni generali.....	11
Tipi di segnalazione.....	11
Abbaio.....	11
Bringsel.....	12
Richiamo .....	12
Raspate .....	12
Autorizzazione alle prove.....	12
Organizzazione delle prove.....	12
Responsabilità .....	12
Limite d'età .....	12
Controllo del temperamento.....	13
Doveri dei partecipanti al prova.....	13
Aiuti permessi .....	13
Libretto.....	13
Punteggio .....	14
Tabella punteggi.....	14
Fogli punteggio .....	14
Giudici dei cani da soccorso.....	15
<b>Prova di idoneità cane da soccorso Ricerca in pista</b> <b>RH – F E .....</b>	<b>16</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH – F E</b> <b>SEZIONE A .....</b>	<b>16</b>
Criteri di assegnazione dei punti e punteggio massimo.....	16
Regole generali .....	16
Comandi permessi.....	16
Regole dello svolgimento .....	16
Esercizio di segnalazione.....	16
Lavoro di ricerca.....	17
Valutazione.....	17

Esercizio di segnalazione.....	17
Lavoro di ricerca.....	17
<b>Prova di idoneità cane da soccorso Ricerca in superficie</b>	<b>RH-FL E ..... 18</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-FL E</b>	<b>Sezione A ..... 18</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	18
Regole generali .....	18
Comandi permessi.....	18
Regole dello svolgimento .....	19
Valutazione.....	19
<b>Prova di idoneità cane da soccorso Ricerca tra macerie</b>	<b>RH-T E ..... 20</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-T E</b>	<b>Sezione A ..... 20</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	20
Regole generali .....	20
Comandi permessi.....	20
Regole dello svolgimento .....	21
Valutazione.....	21
<b>Obbedienza e destrezza</b>	<b>Sezione B ..... 22</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	22
Regole generali .....	22
Regole dello svolgimento .....	22
1. condotta al piede.....	10 Punti..... 22
2. Condotta tra un gruppo di persone.....	10 Punti..... 23
3. Condotta al piede senza guinzaglio.....	10 Punti..... 24
4. Tunnel.....	10 Punti..... 24
5. Attraversamento di superfici sconnesse.....	10 Punti..... 25
6. Portare e passare il cane.....	10 Punti..... 25
7. A terra con disturbo .....	10 Punti..... 26
8. Attraversamento di tavola di legno rigida .....	15 Punti..... 26
9. Ostacoli .....	15 Punti..... 27
<b>Prova di idoneità cane da soccorso- Valanga</b>	<b>RH-L E..... 28</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-L E</b>	<b>Sezione A ..... 28</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	28
Regole generali .....	28
Comandi permessi.....	28

Regole dello svolgimento .....	29
Valutazione.....	29
<b>Obbedienza e destrezza per RH-L E</b>	<b>Sezione B ..... 30</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo .....	30
Regole generali .....	30
Regole dello svolgimento .....	30
1. Condotta al piede con guinzaglio .....	10 Punti.....30
2. Condotta in mezzo ad un gruppo di persone al guinzaglio.....	10 Punti.....31
3. Condotta al piede senza guinzaglio.....	15 Punti.....32
4. Trasportabilità .....	10 punti.....32
5. Portare e passare il cane.....	10 punti..... 33
6. A terra con disturbo.....	15 Punti..... 33
7. Seguire tracce nella neve .....	15 punti..... 34
8. Condotta a distanza.....	15 punti..... 34
<b>Prova di idoneità cane da soccorso- acqua</b>	<b>RH-W E ..... 36</b>
<b>Salvataggio in acqua per RH-W E</b>	<b>Sezione A ..... 36</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	36
Regole generali .....	36
Regole dello svolgimento:.....	36
1. Recupero in acqua .....	20 Punti..... 36
2. Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva.....	20 Punti..... 37
3. Recupero di una persona partendo dalla riva.....	60 Punti..... 37
<b>Obbedienza e destrezza per RH-W E</b>	<b>Sezione B ..... 38</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	38
Regole generali .....	38
Regole dello svolgimento .....	38
1. Condotta al piede con guinzaglio.....	10 Punti..... 38
2. Condotta in mezzo ad un gruppo di persone al guinzaglio.....	10 Punti..... 39
3. Condotta al piede senza guinzaglio.....	10 Punti..... 39
4. Condurre una tavola da surf.....	15 Punti..... 40
5. Portare e passare il cane.....	10 Punti..... 40
6. A terra con disturbo.....	10 Punti..... 41
7. Viaggiare in barca.....	15 Punti..... 42
8. Distanza a nuoto.....	20 Punti..... 42

<b>Cane da soccorso Prova Pratico di ricerca in pista Livello A RH-F A .....</b>	<b>44</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-F A</b>	<b>Sezione A .....</b>
	<b>44</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	44
Regole generali .....	44
Comandi permessi.....	45
Regole dello svolgimento .....	45
Valutazione.....	46
<b>Cane da soccorso Prova pratico di ricerca in pista Livello B RH-F B .....</b>	<b>47</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-F B</b>	<b>Sezione B .....</b>
	<b>47</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	47
Regole generali .....	47
Comandi permessi.....	48
Regole dello svolgimento .....	48
Valutazione.....	49
<b>Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova A</b>	<b>RH-FL A.....</b>
	<b>50</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-FL A</b>	<b>Sezione A .....</b>
	<b>50</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	50
Regole generali .....	50
Comandi permessi.....	50
Regole dello svolgimento .....	51
Valutazione.....	51
<b>Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova B</b>	<b>RH-FL B.....</b>
	<b>52</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-FL B</b>	<b>Sezione A .....</b>
	<b>52</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	52
Regole generali .....	52
Comandi permessi.....	52
Regole dello svolgimento .....	53
Valutazione.....	53
<b>Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova A</b>	<b>RH-T A.....</b>
	<b>54</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-T A</b>	<b>Sezione A .....</b>
	<b>54</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	54
Regole generali .....	54
Comandi permessi.....	55
Regole dello svolgimento .....	55

Valutazione.....		55
<b>Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova B</b>	<b>RH-T B .....</b>	<b>57</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-T B</b>	<b>Sezione A .....</b>	<b>57</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....		57
Regole generali .....		57
Comandi permessi.....		58
Regole dello svolgimento .....		58
Valutazione.....		58
<b>Obbedienza e destrezza per RH-F, FL, T</b>	<b>Sezione B .....</b>	<b>60</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....		60
Regole generali: .....		60
Regole dello svolgimento:.....		61
1. Condotta al piede senza guinzaglio.....	10 punti.....	61
2. Controllo a distanza .....	10 punti.....	62
3. Riporto in piano .....	10 punti.....	62
4. Asse instabile.....	10 punti.....	63
5. Scala.....	10 punti.....	64
6. Tunnel.....	10 punti.....	64
7. Condotta a distanza.....	10 punti.....	65
8. Portare e passare il cane.....	10 punti.....	66
9. A terra con disturbo.....	20 punti.....	66
<b>Cane da soccorso Valanga Prova A</b>	<b>RH-L A .....</b>	<b>68</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-L A</b>	<b>Sezione A .....</b>	<b>68</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....		68
Regole generali .....		68
Comandi permessi.....		69
Regole dello svolgimento .....		69
Valutazione.....		70
<b>Cane da soccorso Valanga Prova B</b>	<b>RH-L B .....</b>	<b>71</b>
<b>Lavoro di fiuto per RH-L B</b>	<b>Sezione A .....</b>	<b>71</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....		71
Regole generali .....		71
Comandi permessi.....		72
Regole dello svolgimento .....		72

Valutazione.....	73
<b>Obbedienza e destrezza per RH-L</b>	<b>Sezione B ..... 74</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	74
Regole generali: .....	74
Regole dello svolgimento:.....	75
1. Condotta al piede senza guinzaglio.....	10 punti..... 75
2. Controllo a distanza .....	10 punti..... 76
3. Riporto in piano .....	10 punti..... 76
4. Condotta a distanza.....	10 punti..... 77
5. Portare e passare il cane.....	10 punti..... 78
6. A terra con disturbo.....	20 punti..... 78
7. Seguire tracce nella neve .....	20 punti..... 79
8. Trasportabilità .....	10 punti..... 80
<b>Cane da soccorso Acqua Prova A</b>	<b>RH-W A..... 81</b>
<b>Salvataggio in acqua per RH-W A</b>	<b>Sezione A ..... 81</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	81
Regole generali .....	81
Comandi permessi.....	81
Regole dello svolgimento:.....	81
Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva.....	20 punti..... 81
Recupero di una persona partendo dalla riva.....	60 punti..... 82
Portare un dispositivo di sicurezza partendo dalla barca.....	20 punti..... 82
Recupero di una persona partendo dalla barca.....	60 punti..... 82
Trasporto di una barca in avaria.....	40 punti..... 83
<b>Cane da soccorso Acqua Prova B</b>	<b>RH-W B..... 84</b>
<b>Salvataggio in acqua per RH-W B</b>	<b>Sezione A ..... 84</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....	84
Regole generali .....	84
Comandi permessi.....	84
Regole dello svolgimento:.....	84
Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva.....	20 punti..... 84
Recupero di una persona partendo dalla riva.....	60 punti..... 85
Portare un dispositivo di sicurezza partendo dalla barca.....	20 punti..... 85
Recupero di una persona partendo dalla barca.....	60 punti..... 86



Trasporto di una barca in avaria.....	40 punti.....	86
<b>Obbedienza e destrezza per RH-W</b>	<b>Sezione B .....</b>	<b>87</b>
Criteri di valutazione e punteggio massimo.....		87
Regole generali: .....		87
Regole dello svolgimento:.....		88
1. Condotta al piede senza guinzaglio.....	10 punti.....	88
2. Controllo a distanza .....	10 punti.....	89
3. Portare e passare il cane.....	10 Punti.....	89
4. Recupero in acqua, lanciarsi dalla riva .....	10 Punti.....	90
5. Salire e viaggiare su una tavola da surf.....	10 Punti.....	90
6. Condotta a distanza.....	10 Punti.....	91
7. A terra con disturbo.....	10 punti.....	92
8. Distanza a nuoto.....	20 Punti.....	92
9. Viaggiare in barca.....	10 Punti.....	93
<b>Appendice</b>	<b>.....</b>	<b>95</b>
Abbreviazioni generali.....		95
Schema 1: Condotta al piede senza guinzaglio prova d'idoneità.....		96
Schema 2: Condotta al piede senza guinzaglio Livello A e B.....		97
Schema 3: Controllo a distanza.....		98
Schema 4: Condotta a distanza .....		98

## Struttura della prova

il regolamento cani da soccorso (prova individuale) (IPO-R) include le seguenti categorie e livelli:

Prova di idoneità cane da soccorso – ricerca in pista	RH-F E
Cane da soccorso Ricerca in pista Prova A	RH-F A
Cane da soccorso Ricerca in pista Prova B	RH-F B
Prova di idoneità cane da soccorso - Superficie	RH-FL E
Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova A	RH-FL A
Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova B	RH-FL B
Prova di idoneità cane da soccorso - Macerie	RH-T E
Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova A	RH-T A
Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova B	RH-T B
Prova di idoneità cane da soccorso - Valanga	
Cane da soccorso Valanga Prova A	
Cane da soccorso Valanga Prova B	RH-L B
Prova di idoneità cane da soccorso - Acqua	RH-W E
Cane da soccorso Acqua Prova A	RH-W A
Cane da soccorso Acqua Prova B	RH-W B

Ogni conduttore può iniziare in qualsiasi categoria sia con la prova di idoneità o qualsiasi altro prova da lui scelto di livello A.

Per la partecipazione a un prova di livello B è necessario che la squadra del cane da soccorso (U.C.) abbia superato la prova di Livello A nella categoria in questione.

Dopo aver fallito un prova, il cane deve attendere almeno cinque giorni prima di ri-fare un prova della stessa categoria.

## **Regole generali**

### **Informazioni generali**

Le prove per cani da soccorso sono state organizzate per qualificare ogni cane per il suo settore di impiego. Il completamento di una prova è la prova di una formazione adeguata del cane da soccorso in quella particolare disciplina. Questo è uno dei requisiti fondamentali per determinare l'idoneità a partecipare a missioni di soccorso reali.

L'idoneità ad operare come Unità cinofila da soccorso è determinata dalle organizzazioni nazionali, che possono stabilire ulteriori requisiti, quali competenze aggiuntive del conduttore, abilità di comunicazione elettronica, soccorso alpino, i limiti di età sia per cane che per conduttore, forma fisica, preparazione dell'attrezzatura personale, corsi di primo soccorso, le periodiche prove di controllo, ecc

Le prove per cani da soccorso possono essere organizzate durante tutto l'anno. Se la sicurezza del cane o del conduttore è in questione, la prova deve essere rinviata a una data successiva. Ci deve essere il dovuto rispetto delle norme di sicurezza e delle norme ambientali.

La verifica dell'identità del cane deve essere possibile attraverso il controllo del tatuaggio o del microchip. I cani non identificabili devono essere descritti in un documento da parte di un giudice in carica dell'ente nazionale organizzante.

I cani possono partecipare alle prove per cani da soccorso indipendentemente dalle dimensioni, razza o certificato genealogico. Un conduttore può presentare un solo prova in un dato giorno, ma è consentito portare più di un cane. Dopo aver completato con successo una prova al livello A della categoria pertinente, il cane può procedere immediatamente al livello B nelle categorie di appartenenza, purché soddisfi i requisiti di età. I conduttori sono autorizzati a condurre più di un cane. Un cane non può essere condotto da diversi conduttori all'interno di una prova. Le femmine in calore possono partecipare a tutte le prove, ma devono essere tenute separate da tutti gli altri partecipanti e sono da testare per ultime al termine della manifestazione.

Cani malati e potenzialmente contagiosi sono esclusi dalle prove e non devono essere ammessi all'area delle prove.

Se il cane mostra poca obbedienza, il giudice darà al conduttore tre possibilità di richiamare il cane. Se questo esercizio sarà realizzato dopo il secondo comando, l'esercizio viene penalizzato di due punti. Se il cane non mostra obbedienza dopo il terzo comando vocale l'esercizio deve essere interrotto. Il giudice decide il momento per il comando vocale.

Il giudice ha il diritto di interrompere l'attività se il cane è chiaramente impreparato, mostra insufficiente volontà di lavorare, non è evidentemente sotto il controllo del suo conduttore, o se possono essere chiaramente identificate limitazioni fisiche. Il giudice ha il diritto di dare un avvertimento al conduttore se lui reagisce non sportivamente o utilizza un aiuto improprio. Dopo il primo avvertimento saranno tolti 5 punti, dopo il secondo avviso la prova sarà sospesa e valutata insufficiente. Un grande comportamento antisportivo da parte del conduttore, o il comportamento aggressivo del cane, autorizza il giudice a squalificare immediatamente la squadra.

### **Tipi di segnalazione**

#### **Abbaio**

Mentre abbaia il cane controlla la vittima o la sua posizione attraverso il suo fiuto e abbaia continuamente e in direzione finché il conduttore non compare e la segnalazione è finita.

Il cane non deve toccare la vittima. Quando i nascondigli sono chiusi, ma accessibili al cane, quest'ultimo deve indicare la posizione precisa della fonte della traccia con il suo comportamento.

### **Bringsel**

Un collare speciale, sul quale è fissato un "bringsel", è applicato al cane. Il collare deve avere un meccanismo di rilascio che protegge il cane dalle lesioni. Quando ha trovato la persona il cane porta il bringsel al conduttore. Non c'è bisogno per questo di sedersi durante la consegna del bringsel. Una volta che il bringsel è stato rimosso, all'ordine del conduttore, il cane prende il conduttore e lo porta direttamente e autonomamente alla vittima. Mentre il cane fa ciò, il conduttore deve essere in costante contatto con lui. Il cane può essere portato con un guinzaglio di qualsiasi lunghezza per questo scopo.

### **Collegamento – Staffetta tra vittima e conduttore**

Durante il collegamento-staffetta il cane prende la via più veloce avanti e indietro tra il conduttore e la vittima, portando così il conduttore alla vittima o al luogo di segnalazione. Inoltre, il cane deve indicare chiaramente al conduttore che il suo comportamento è un comportamento di segnalazione. Il conduttore comunica al giudice come il cane segnala questo tipo di comportamento prima che il lavoro inizi.

### **Raspate**

per il lavoro in valanga anche raspate nel luogo di segnalazione è un tipo corretto di segnalazione. Deve essere dimostrato chiaramente e con l'obiettivo di entrare. Si può anche raspate e abbaiare contemporaneamente.

### **Autorizzazione delle prove**

Il permesso di organizzare un evento è rilasciato da un responsabile dell'organizzazione-ombrello (FCI-LAO o IRO-NRO). I risultati delle prove sono reciprocamente riconosciuti da tutti FCI-LAO e IRO-NRO. Un concorso può essere tenuto solo quando ci sono almeno 4 conduttori di cani partecipanti.

### **Organizzazione della prova**

Il direttore di Campo dell'ente che organizza la prova è responsabile della parte organizzativa della manifestazione. Egli gestisce e supervisiona in accordo con il giudice tutto il lavoro necessario per la preparazione e

l'esecuzione delle prove, in particolare il set-up del circuito per le prove di obbedienza e destrezza. L'Organizzatore responsabile della prova è a disposizione del giudice per l'intera durata della prova. Deve essere presentato al giudice almeno 14 giorni prima dell'inizio della manifestazione.

### **Responsabilità**

Il conduttore è responsabile per se stesso e per il suo cane in caso di eventuali incidenti durante la manifestazione. Il proprietario del cane deve pagare per eventuali infortuni o danni causati dal suo cane. Egli deve quindi essere assicurato in quanto conduttore contro tali danni. Tutte le istruzioni impartite dal giudice o dall'Direttore di campo devono essere accettate e volontariamente eseguite a rischio e pericolo del conduttore. Le prove delle vaccinazioni ufficialmente richiesti (certificato di vaccinazione), devono essere forniti al giudice competente o

all' Direttore di Campo prima della prova su richiesta.

### **Limite di età**

Il cane deve aver raggiunto l'età minima richiesta il giorno della prova.

Prova d'idoneità	14 mesi
Prova A	18 mesi
Prova B	20 mesi

### **Controllo del temperamento**

Il giudice deve osservare il temperamento del cane all'inizio e durante l'intero prova. Il giudice è tenuto a squalificare qualsiasi soggetto che presenti ovvie inadeguatezze del temperamento e deve annotare questo nel libretto.

Il controllo del temperamento comprende:

fiducia e compostezza del cane con sconosciuti.

fiducia e compostezza durante disturbi imprevisti.

Determinazione in situazioni difficili come periodi di lavoro prolungati, lavoro di gruppo, temperatura e condizioni atmosferiche estreme, la presenza di polvere e fumo, o forti odori sconesse, ecc

ulteriori inadeguatezze del temperamento come timore per la pistola, nervosismo e aggressività associata, predisposizione all'essere aggressivo, paura, etc ..

### **Doveri del partecipante al prova**

Ogni conduttore è tenuto a rispettare i termini di registrazione. Qualsiasi ritardo nell' arrivo deve essere segnalata al funzionario Organizzatore immediatamente. Ogni conduttore partecipante a un prova deve arrivare adeguatamente attrezzato e vestito per la categoria pertinente. I cani devono essere al guinzaglio in posizione base al momento della presentazione al giudice. Il conduttore deve rispettare le istruzioni del giudice e del direttore di campo.

Ogni conduttore è tenuto a completare tutte le prove, anche se non ha raggiunto il punteggio minimo in una prova.

### **Aiuti consentiti**

I seguenti aiuti sono ammessi come mezzo di supporto tattico per il lavoro di ricerca in particolare durante i lavori di fiuto:

Fischietto:

Prima che l'attività inizi il giudice deve essere notificato circa l'uso del fischietto pettorina d'identificazione e / o collare a catena.

Luci e / o campanelli sono ammessi.

Acqua e / o spugna

### **Libretto**

Il libretto rilasciato dalla organizzazione nazionale è obbligatorio per ogni partecipante alla prova

e deve essere registrato dalla FCI-LAO o IRO-NRO. Deve essere presentato al Responsabile Organizzazione della prova prima dell'inizio. Il punteggio della prova deve essere inserito dal Direttore di campo e confermato e sottoscritto dal giudice.

Se le prove di un cane sono registrate in diversi documenti della FCI-LAO o IRO-NRO, tutte le registrazioni devono essere debitamente presentate con il punteggio della prova inserito. La prova è ritenuta completa quando i risultati sono stati annunciati e inseriti nel libretto e restituiti al conduttore. Qualsiasi risoluzione anticipata della prova deve essere registrata nel libretto insieme ad una spiegazione.

## Punteggio

Le prove eseguite sono premiate con la qualificazione e valgono punti equivalenti. Le valutazioni ed i punti relativi devono rispecchiare con precisione le prestazioni di ogni esercizio.

In caso di parità di graduatoria, il fattore decisivo è il numero di punti segnati nelle singole sezioni nel seguente ordine: A: fiuto B: Obbedienza e destrezza.

Solo punti interi possono essere assegnati nella valutazione complessiva. Punti frazionari possono, tuttavia, essere assegnati per gli esercizi individuali. Se la somma totale di una sezione è un numero frazionario, questo deve essere arrotondato per eccesso o in funzione dell'impressione generale della svolgimento in questa sezione.

Per superare un prova, il cane deve aver ottenuto almeno il 70% dei punti possibili in ogni disciplina.

### Tabella punteggi

Punteggio	Eccellente	Molto buono	Buono	Soddisfacente	Insufficiente
5 punti	5.0	4.5	4.0	3.5	3.0 - 0
7 punti	7.0	6.5	6.0	5.5 - 5.0	4.5 - 0
8 punti	8.0	7.5	7.0 - 6.5	6.0	5.5 - 0
10 punti	10.0	9.5 - 9.0	8.5 - 8.0	7.5 - 7.0	6.5 - 0
15 punti	15.0 - 14.5	14.0 - 13.5	13.0 - 12.0	11.5 - 10.5	10 - 0
20 punti	20.0 - 19.5	19.0 - 18.0	17.5 - 16.0	15.5 - 14.0	13.5 - 0
25 punti	25.0 - 24.0	23.5 - 22.5	22.0 - 20.0	19.5 - 17.5	17.0 - 0
30 punti	30.0 - 29.0	28.5 - 27.0	26.5 - 24.0	23.5 - 21.0	20.5 - 0
35 punti	35.0 - 33.5	33.0 - 31.5	31.0 - 28.0	27.5 - 24.5	24.0 - 0
40 punti	40.0 - 38.5	38.0 - 36.0	35.5 - 32.0	31.5 - 28.0	27.5 - 0
50 punti	50.0 - 48.0	47.5 - 45.0	44.5 - 40.0	39.5 - 35.0	34.5 - 0
60 punti	60.0 - 57.5	57.0 - 54.0	53.5 - 48.0	47.5 - 42.0	41.5 - 0
70 punti	70.0 - 67.0	66.5 - 63.0	62.5 - 56.0	55.5 - 49.0	48.5 - 0
80 punti	80.0 - 76.5	76.0 - 72.0	71.5 - 64.0	63.5 - 56.0	55.5 - 0
90 punti	90.0 - 86.0	85.5 - 81.0	80.5 - 72.0	71.5 - 63.0	62.5 - 0
100 punti	100 - 95.5	95.0 - 90.0	89.5 - 80.0	79.5 - 70.0	69.5 - 0
120 punti	120 - 114.5	114 - 108.0	107.5 - 96.0	95.5 - 84	83.5 - 0
140 punti	140 - 133.5	133 - 126.0	125.5 - 112.0	111.5 - 98.0	97.5 - 0
200 punti	200 - 190.5	190 - 180.0	179.5 - 160	159.5 - 140	139.5 - 0
300 punti	300 - 285.5	285 - 270.0	269.5 - 240	239.5 - 210	209.5 - 0
<b>Percentuale</b>	<b>&gt; 95 %</b>	<b>95 - 90 %</b>	<b>89 - 80 %</b>	<b>79 - 70 %</b>	<b>69 - 0 %</b>

## Fogli punteggio

La documentazione dei risultati delle prove deve essere condotta in accordo con le regolamentazioni nazionali.

### Giudici dei cani da soccorso

Le prove devono essere giudicate solo da giudici approvati dall'organizzatore (FCI or IRO). Si applicano tutte le regole di giudizio e regolamentazioni approvate dalla FCI – IRO.

Un giudice può valutare un massimo di 36 unità al giorno.

Le sessioni sono così distribuite:

Sezione A	lavoro di fiuto	Prova d'idoneità	2 unità
Sezione A	lavoro di fiuto	livello A	3 unità
Sezione A	lavoro di fiuto	livello B	4 unità
Sezione A	salvataggio in acqua	Prova	2 unità
Sezione A	salvataggio in acqua	d'idoneità	3 unità
Sezione A	salvataggio in acqua	livello B	4 unità
Sezione B	obbedienza e destrezza	Prova d'idoneità	1 unità
Sezione B	obbedienza e destrezza	livello A	1 unità
Sezione B	obbedienza e destrezza	livello B	1 unità

La decisione finale spetta al giudice.

## **Prova di idoneità cane da soccorso - Ricerca in pista** **RH – F E**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	100 Punti
Obbedienza e destrezza		100 Punti
Punteggio massimo		200 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH – F E SEZIONE A**

#### **Criteri di assegnazione dei punti e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100	Punti
Esercizio di segnalazione		20	Punti
Precisione nel seguire la pista		50	Punti
oggetti	3 x 10 Punti	30	Punti

#### **Regole generali**

##### **Composizione della pista:**

Pista propria: 400 passi (lunghezza del passo 70 cm), invecchiamento: 20 minuti. 2 angoli retti. Il conduttore percorre l'intera pista a un andatura normale, mentre percorre la pista non deve raschiare la superficie o fermarsi.

Punto di partenza: segnalato (a sinistra).

Dopo aver atteso un breve periodo di tempo il conduttore si allontana a passo normale nella direzione indicata.

Oggetti: 3 oggetti ben logorati di uso quotidiano che appartengono al conduttore, grandi al massimo come una scarpa, di colore non troppo diverso dal terreno.

Gli oggetti devono essere messi sulla traccia, non accanto.

Il primo oggetto è posto sulla prima tappa, il secondo sulla seconda tappa e il terzo alla fine della traccia.

Tempo limite: massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

##### **Comandi consentiti**

Un comando vocale come "cerca". Il comando vocale è consentito quando la ricerca in pista inizia e dopo il ritrovamento di ogni oggetto. Lodi occasionali e comandi vocali occasionali come "cerca" sono anche permessi.



## **Regole dello svolgimento**

### **Esercizio di segnalazione**

L'esercizio di segnalazione si terrà fuori dalla superficie che deve essere utilizzata successivamente per la ricerca. La vittima deve farsi strada verso il luogo di segnalazione senza che il cane sia in grado di osservare questo.

Su indicazione del giudice il conduttore prepara il cane alla ricerca e lo manda, con un singolo comando vocale e un segnale visivo, dalla vittima, che sarà seduta o sdraiata a 30 m di distanza. Il cane deve avvisare in modo chiaro e senza alcun aiuto da parte del conduttore. Segnali consentiti di segnalazione alla vittima sono l' abbaio, bringsel o richiamo. Il conduttore conferma l'abbaio. A seconda del tipo di abbaio, il conduttore va dalla vittima o vi è portato dal cane. Il conduttore lascia il cane senza guinzaglio ca. 3 m dalla vittima indicata. Il cane deve mantenere la calma, mentre il conduttore si avvicina alla vittima direttamente. Su indicazione del giudice il conduttore prende il suo cane e raggiunge il giudice per essere autorizzato a uscire.

### **Lavoro di ricerca**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può essere lasciato senza guinzaglio, o con un guinzaglio di 10 m collegato a un collare a catena, o con la pettorina. Non ci deve essere l'uso della forza prima del compito di ricerca in pista, durante il tempo di preparazione e per tutta l'attività di ricerca.

Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio. Tipi consentiti di segnalazioni di ritrovamento degli oggetti sono portare o indicare, o entrambi alternativamente. Quando ha raccolto, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore. Quando viene indicato, il cane può stare fermo, seduto o in piedi.

Se necessario, il conduttore prende il suo cane senza guinzaglio e lo istruisce per iniziare la ricerca. Il conduttore segue il suo cane e deve rimanere ad una distanza di 10 m nel corso di una ricerca senza guinzaglio. Non appena il cane ha trovato l'oggetto, deve immediatamente prendere o indicare con forza, senza alcuna influenza da parte del conduttore. Se il cane ha indicato l'oggetto, il conduttore fa la sua strada verso il suo cane. Il conduttore solleva l'oggetto per eseguire che il cane ha trovato. Il conduttore continua quindi l'attività di ricerca con il suo cane.

la prova di idoneità della sezione di ricerca in pista, è completato quando gli oggetti trovati vengono visualizzati, il conduttore si presenta dal giudice e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

### **Esercizio di segnalazione**

Il giudice valuta l' segnalazione indipendente della vittima dal cane..

Qualsiasi molestia alla vittima da parte del cane è regolarmente penalizzata.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, a questo esercizio saranno attribuiti 0 punti.

### **Lavoro di ricerca**

Il giudice valuta il ritrovo e poi la ricerca in pista della traccia e l'indicazione degli oggetti trovati. Il cane deve mostrare un comportamento positivo durante la ricerca ed essere sicuro quando indica gli oggetti. Una leggera deviazione dalla traccia non è un difetto, fintanto che il cane è in

grado di continuare a seguirla indipendentemente.

per ogni oggetto che non si trova vengono dati 0 punti. Ogni oggetto che non è indicato in modo indipendente dal cane viene contrassegnato come non trovato.

Il compito viene interrotto dal giudice se il conduttore è a più di 10 metri di distanza dalla pista. Il giudice può consentire una maggiore distanza su terreni difficili. Il lavoro sarà sicuramente interrotto se il giudice ha l'impressione che il cane non è più in grado di prendere il sentiero da solo.

## **Prova di idoneità cane da soccorso Ricerca in superficie**

**RH-FL E**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	100 Punti
	Obbedienza e destrezza	100 Punti
	Punteggio massimo	200 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH-FL E**

**Sezione A**

#### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100 Punti
Esecuzione del compito	La valutazione del lavoro e della condotta del cane avverranno con particolare attenzione	

Segnalazione vittima		70 Punti
----------------------	--	----------

### **Regole generali**

Superficie di ricerca: 5000 m<sup>2</sup> terreno, aperto e coperto.

Vittime: 1 vittima.

Contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane. Il nascondiglio delle vittime può essere cambiato dopo ogni cane. Un nascondiglio può essere utilizzato più di una volta.

Dopo aver ricevuto una descrizione del suo ruolo, la vittima prende la sua posizione secondo le istruzioni del giudice prima che l'attività abbia inizio. Il team del cane da soccorso non dovrebbe vedere il posizionamento della vittima. La vittima è lì per assistere il giudice, deve giacere o sedersi e restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Tempo limite: massimo 10 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

### **comandi consentiti**

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali con le mani.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può indossare la pettorina di identificazione e / o un collare a catena. Il giudice darà una descrizione verbale della superficie di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili. Il conduttore può scegliere la sua strada attraverso la superficie.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che il suo cane darà. I tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel e collegamento-staffetta (riporto).

Il giudice ordina alla vittima di nascondersi nel nascondiglio assegnato.

L'attività di ricerca inizia al comando del giudice.

Il conduttore indica al cane di cercare in quello che sembra essere un punto appropriato. Una volta che è chiaro che il cane è stato rilasciato, il giudice darà al conduttore il permesso di lasciare il punto di partenza. Il cane deve ispezionare l'area al comando del suo conduttore.

Mentre è in segnalazione, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riferire la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri della vittima.

la prova di attitudine della sezione di ricerca in superficie è completato quando il conduttore di presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

Carenze nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza, e qualsiasi molestia di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

## **Prova di idoneità cane da soccorso Ricerca tra macerie**

**RH-T E**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	100 Punti
	Obbedienza e destrezza	100 Punti
	Punteggio massimo	200 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH-T E**

**Sezione A**

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100 Punti
Esecuzione del compito	La valutazione del lavoro e della condotta del cane avverranno con particolare attenzione	30 punti
Segnalazione vittima	70 punti	

### **Regole generali**

Superficie di ricerca: edificio distrutto o parzialmente distrutto, anche costruito con materiali da costruzione diversi, almeno 400 - 600 m<sup>2</sup>, su un unico livello.

Il conduttore e il giudice devono essere in grado di vedere dentro l'superficie di ricerca.

Vittime: 1 vittima, nascosta.

Il cane può avere contatto visivo e / o fisico. Il nascondiglio può essere utilizzato più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo di false segnalazioni quando si cambia nascondiglio.

I nascondigli utilizzati devono rimanere evidenti quando non utilizzati.

La vittima deve essere in posizione 10 minuti prima che il cane inizi a cercare. Devono essere rispettate le norme di sicurezza. La vittima è lì per assistere il giudice e deve restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Tempo limite: massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane inizia la sua ricerca.

### **Comandi consentiti**

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali con le mani.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Al conduttore viene dato un disegno dell'area. La superficie di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che darà il suo cane. Tipi consentiti di segnalazione abbaio, bringsel e richiamo.

il cane pronto alla ricerca deve iniziare la ricerca senza una pettorina identificativa o un collare in un punto che il conduttore ritiene corretto. Un collare può essere utilizzato solo per il fissaggio di una bringsel e deve essere munito di un meccanismo di rilascio come protezione contro eventuali ferite. Il cane deve cercare l'area al comando del suo conduttore. Il conduttore può seguire il suo cane nelle macerie appena ordinato di farlo da parte del giudice.

Mentre è in segnalazione il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riportare l'segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvisare in modo chiaro, con forza e nella direzione giusta per mostrare la posizione dell'odore / il luogo di segnalazione fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane ha raccolto l'odore.

la prova di attitudine della sezione Ricerca Macerie è completato quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **valutazione**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza sono debitamente penalizzate. Un'segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

Il primo falsa segnalazione sarà penalizzata con meno 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata.

## Obbedienza e destrezza per RH-F E, FL E, T E

## Sezione B

Cane da soccorso-	Prova d'idoneità	RH-F	E
Cane da soccorso-	Prova d'idoneità	RH-FL	E
Cane da soccorso-	Prova d'idoneità	RH-T	E

### Criteria di assegnazione punti e punteggio massimo

Punteggio massimo	100 Punti
Esercizio 1: Condotta al piede	10 Punti
Esercizio 2: Camminare in mezzo ad un gruppo di persone	10 Punti
Esercizio 3: Condotta al piede senza guinzaglio	10 Punti
Esercizio 4: Tunnel	10 Punti
Esercizio 5: Attraversamento di superfici sconnesse	10 punti
Esercizio 6: Portare e passare il cane	10 Punti
Esercizio 7: a terra con disturbo	10 Punti
Esercizio 8: Attraversamento di tavola di legno rigida	15 Punti
Esercizio 9: Attraversamento di 3 diversi ostacoli	15 Punti

### Regole generali

L'inizio e l'esecuzione degli esercizi devono essere annunciati dal giudice o una persona che lui nomina. Il cane deve eseguire l'esercizio con buona volontà e in fretta. Nella posizione base, il cane deve sedersi vicino al conduttore sul fianco sinistro, orientato direttamente in avanti, e la sua spalla non può essere più avanti rispetto al ginocchio del conduttore.

Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante il condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza verso i colpi di pistola, verrà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questa sarà considerata accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo un cane che reagisce indifferentemente a colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

Il cane deve essere al guinzaglio al momento della presentazione e pure durante l'esercizio 1 e 2.

### Regole dello svolgimento

#### 1. Condotta al piede

**10 punti**

#### Requisiti dell'esercizio:

si devono seguire lo schema allegato condotta al piede con guinzaglio e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale mano può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia passo.

### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire con buona volontà e direttamente, e seguirlo stando sul lato sinistro, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore. Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente, senza aiuto e rimanere fermo guardando in avanti.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi ad andatura normale seguendo la la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi ad andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci passi ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza passare dall'andatura normale.

Il Conduttore fa poi pochi passi ad andatura normale e esegue il primo angolo su una tratta di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una tratta di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi ad andatura normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi ad andatura normale sono seguiti da un angolo e 20-25 passi ad andatura normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto da parte del conduttore, saranno penalizzati.

## **2. condotta in mezzo ad un gruppo di persone**

**10 Punti**

### Requisiti esercizio:

Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone incluso il secondo conduttore e devono esserci persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in cerchio in senso orario.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale manuale può essere dato ad ogni avvio.

### Svolgimento dell'esercizio:

Il gruppo di persone si muove in cerchio in senso orario.

Dalla posizione di base il conduttore va a passo normale in senso antiorario all'esterno del cerchio di persone. Il conduttore si ferma una volta mentre il gruppo continua a muoversi e almeno una persona del gruppo gli passa vicino.

Il Gruppo di disturbo si ferma ed il conduttore guida il suo cane a passo normale con cambiamenti di percorso a forma di un otto attraverso il gruppo, si ferma in mezzo e il suo cane prende da solo la posizione base. Poi lascia a passo normale il gruppo e riprende la sua posizione di base

### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuti da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **3. Condotta al piede senza guinzaglio**

**10 punti**

#### Requisiti dell'esercizio:

si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni del terreno, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia andatura.

#### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore. Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente, senza aiuto e continuare a guardare avanti.

All'inizio dell'esercizio il conduttore deve fare 50 passi ad andatura normale seguendo la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi ad andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare il passaggio ad andatura normale

L'U.C. fa poi pochi passi ad andatura normale ed esegue il primo angolo su una tratta di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una tratta di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi ad andatura normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passi ad andatura normale sono seguiti da un angolo e 20-25 passi ad andatura normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi in modo lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **4. Tunnel**

**10 punti**

#### Requisiti dell'esercizio:

Ostacolo:

ingresso rigido, altezza 0,50 m, lunghezza 3 m;

Spazio contiguo: materiale morbido, lunghezza 3 m.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale per "striscia", "alt", "posizione di partenza".



#### Svolgimento dell' esercizio:

Il conduttore assume la posizione base ad una distanza appropriata dall' ostacolo con il suo cane senza guinzaglio. Al comando vocale di "striscia" e / o un segnale visivi il cane deve passare attraverso l'ostacolo. Una volta che il cane ha lasciato l'ostacolo deve rispettare il comando vocale per "alt". Al comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e gli ordina di mettersi in posizione base con il comando vocale per "posizione base" o un segnale gestuale.

#### Valutazione:

Esitazione ad entrare e passare attraverso il tunnel sono debitamente penalizzati. Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è valutato come insufficiente.

### **5. Attraversamento di superfici sconnesse**

**10 punti**

#### Requisiti esercizio:

Ostacolo: superficie rivestita in lamiera o acciaio di ca. 3 x 3 metri ricoperte di pietre, materiali edili, calcinacci o materiali simili.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale per "Piede"

#### Svolgimento dell'esercizio:

La posizione iniziale è davanti all'ostacolo. Al comando "piede", il conduttore cammina avanti e indietro dal campo ostacolato e torna con il suo cane in posizione "piede". Sul tratto di ritorno, si deve eseguire una fermata completa. Dopo aver lasciato il campo ostacolato, si deve assumere la posizione base.

#### Valutazione:

Comportamento insicuro del cane, esitazione e l'evitare i materiali saranno debitamente sanzionati. Se il cane evita materiale sconnesso, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

### **6. Portare e passare il cane**

**10 punti**

#### Requisiti esercizio:

Posizione base: il cane può essere raccolto da terra o da un livello più alto (un tavolo, per esempio).

Un assistente per il trasporto.

#### Comandi consentiti:

sono permessi comandi vocali ripetuti e segnali visivi.

#### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione iniziale, il conduttore può dare un comando vocale o segnale manuale ad adottare una posizione base che renda più facile sollevare il cane. Il controllo a distanza tra il conduttore e il cane non è incorretto.

Il conduttore porta il suo cane in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona. La seconda persona trasporta il cane per altri 10 m e lo mette a terra. Il conduttore cammina accanto all'assistente. Egli può parlare con il suo cane, ma non deve toccarlo. L'assistente poi mette il cane a terra e il conduttore mette il suo cane in posizione base.

Il cane non può mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre viene portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre viene trasportato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, l'esercizio è valutato come insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente porterà alla squalifica.

**7. A terra con disturbo**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale manuale per "Giù";

Un comando vocale o un segnale manuale per "in piedi".

Svolgimento dell' esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale o un segnale visivo, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa quindi al secondo posto ad almeno 30 passi di distanza, come specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve stare fermo tranquillamente senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 6.

Mentre l'altro cane fa l'esercizio 1 il conduttore va da solo dal gruppo di persone e poi torna al suo posto originale.

Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla sua destra. All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale per "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

Valutazione:

I punti sono debitamente dedotti se il cane è sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per il comportamento agitato del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di restare sdraiato, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove più di 3 metri dal suo posto una volta che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, viene fatta una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che il quarto esercizio è stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

**8. Percorrere una tavola rigida in legno**

**15 Punti**

Requisiti esercizio:

Ostacolo:

Tavola di legno: Lunghezza ca. 4 m, larghezza ca. 0,30 m, altezza ca. 0,04 m.

Salire e scendere.

2 basi della stessa dimensione: Altezza ca. 0,40 m, fissate.  
Asse fisso in un punto.

Comandi consentiti:

Una comando vocale e / o un segnale visivo per "Attraversa";  
Un comando vocale e / o un segnale visivo per posizione iniziale.

Svolgimento dell' esercizio:

Il conduttore assume la posizione base ad una distanza appropriata dall' ostacolo con il suo cane senza guinzaglio. Al segnale vocale "Attraversa" e / o un segnale visivo, il cane deve salire, scendere e attraversare il ponte di legno con calma e con fiducia. Il conduttore cammina a fianco del suo cane ad un andatura normale. Il conduttore si ferma a pochi passi dietro l'ostacolo e utilizza un comando vocale e / o segnale visivo per mettere il suo cane in posizione base.

Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola senza alcun segno di paura o voglia di saltare.

Valutazione:

Passo esitante o insicuro sarà debitamente punito.  
Se il cane salta giù, l'esercizio è contrassegnato come insufficiente.

**9. Attraversamento di 3 diversi ostacoli**

**15 Punti**

Requisiti esercizio:

Ostacoli:

- 1 ostacolo, altezza ca. 0,40 m.
- 1 ostacolo, altezza ca. 0.60 m.
- 1 ostacolo, altezza ca. 0,80 m.
- Gli ostacoli sono da impostare a ca. 10 m di distanza.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o segnale visivo per "Piede".  
Un comando vocale e / o segnale visivo per "Salta".  
Un comando vocale e / o un segnale visivo per posizione iniziale.

Svolgimento dell' esercizio:

Il conduttore assume la posizione base ad una distanza appropriata dall' ostacolo con il suo cane senza guinzaglio. Un comando vocale "Piede" e / o un segnale visivo è utilizzato per dirigere il cane ad un andatura scelto al primo della sequenza di ostacoli. Al comando vocale "Salta" e / o un segnale visivo, il cane deve superare l'ostacolo, sia con un salto o appoggiandosi su di esso. Il conduttore cammina a fianco, chiama il suo cane dietro l'ostacolo con il comando vocale "Piede" e / o un segnale visivo, e dirige il suo cane direttamente al prossimo ostacolo. U.C. procede nello stesso modo per ostacoli 2 e 3. Il conduttore utilizza un comando vocale e / o segnale visivo per portare il suo cane nella posizione base dopo l'ultimo ostacolo.

Valutazione:

Cambio di andatura non fa parte della valutazione.  
Se il cane non riesce a superare un ostacolo, vengono detratti 5 punti.  
Questa sezione di prova è terminata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il

giudice annuncia il punteggio.

### **Prova di idoneità cane da soccorso- Valanga**

**RH-L E**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	100 Punti
	Obbedienza e destrezza	100 Punti
	Punteggio massimo	200 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH-L E**

**Sezione**

#### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100 Punti
Esecuzione del compito	La valutazione del lavoro e della condotta del cane avverranno con particolare attenzione	30 punti
Segnalazione vittima		70 Punti

### **Regole generali**

Superficie di ricerca: campo di neve 5000 m<sup>2</sup>, un minimo di 3 luoghi di sepoltura.

Le bandiere servono a contrassegnare chiaramente i confini della superficie di ricerca per garantire un controllo ottimale.

Vittima: 1 persona.

Contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane. I luoghi dove sono sepolte le vittime possono essere cambiati dopo ogni cane. Un nascondiglio può essere utilizzato più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo di false segnalazioni quando si cambia nascondiglio. I nascondigli utilizzati devono essere riconoscibili quando non occupati. Alla vittima non è consentito aiutare nella preparazione dello scavo del nascondiglio immediatamente prima della prova.

Le vittime devono essere in posizione almeno 10 minuti prima che il cane inizi a cercare. Si devono rispettare le norme di sicurezza. La vittima è lì per assistere il giudice, deve restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Tempo limite: massimo 10 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

### **comandi consentiti**

sono consentiti comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivo.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane fuori dalla vista e udito della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il conduttore può effettuare l'operazione di ricerca con gli sci da turismo o racchette da neve. Il giudice darà una descrizione verbale della superficie di ricerca e il compito.

Il cane deve iniziare la ricerca in un punto che il suo conduttore ritiene corretto. Il cane deve cercare l'area al comando del suo conduttore. Il conduttore non può lasciare la posizione base fino a quando il cane è ad almeno 20 metri o quando il cane avvisa e il giudice lo incarica di farlo.

Mentre è in segnalazione, il cane non può ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando il giudice non dà istruzioni in tal senso. Il cane deve avvisare in modo chiaro, con forza e nella direzione giusta per mostrare la posizione dell'odore/ il luogo di segnalazione fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane ha raccolto l'odore.

Il cane può avanzare verso la vittima. La vittima deve essere estratta dal conduttore secondo le istruzioni del giudice.

La sezione lavoro di fiuto è completata quando il conduttore si presenta al giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **valutazione**

Carenze di condotta del cane, di intensità di ricerca, di agilità e di indipendenza, e qualsiasi molestia a una vittima dal cane sono debitamente penalizzate. Un segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questa segnalazione vittima sarà valutata con 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà votata con meno 20 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

## Obbedienza e destrezza per RH-L E

## Sezione B

Cane da soccorso Prova d'idoneità RH-L E

### Criteri di valutazione e punteggio massimo

Punteggio Massimo		100 Punti
Esercizio 1:	Condotta al piede	10 Punti
Esercizio 2:	Camminare in mezzo ad un gruppo di persone	15 Punti
Esercizio 3:	Condotta al piede senza guinzaglio	10 Punti
Esercizio 4:	Trasportabilità	10 punti
Esercizio 5:	Portare e passare il cane	10 punti
Esercizio 6:	A terra con disturbo	15 punti
Esercizio 7:	Seguire tracce nella neve	15 punti
Esercizio 8:	Condotta a distanza	15 punti

### Regole generali

#### Obbedienza e destrezza devono essere condotte nella neve.

Il giudice o una persona da lui designata annuncia l'inizio e il completamento degli esercizi. Il cane deve completare gli esercizi rapidamente e volentieri. Nella posizione iniziale il cane si siede vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato in avanti, in modo che la spalla del cane non sia più avanti del ginocchio del conduttore.

Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante l'esercizio di condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza per la pistola, verrà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo a un cane che reagisce indifferentemente ai colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

Entrare e uscire, così come gli esercizi 1 e 2, sono eseguiti con il cane al guinzaglio.

### Regole dello svolgimento

#### 1. Condotta al piede

**10 punti**

##### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

##### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un visivo può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia passo.

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore. Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente, senza aiuto e continuare a guardare avanti.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare passi diversi.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una pista di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una pista di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi a passo normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passaggi a passo normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

## **2. Passeggiando tra un gruppo di persone**

**10 Punti**

### Requisiti esercizio:

Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone, e devono esserci due persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in cerchio in senso orario.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo, che può essere ripetuto ad ogni approccio.

### Svolgimento dell'esercizio:

Il gruppo di persone si muove in cerchio in senso orario.

Dalla posizione di base il conduttore va a passo normale in senso antiorario all'esterno del cerchio di persone. Il conduttore si ferma una volta mentre il gruppo continua a muoversi e almeno una persona del gruppo gli passa vicino.

Il Gruppo di disturbo si ferma ed il conduttore guida il suo cane a passo normale con cambiamenti di percorso a forma di un otto attraverso il gruppo, si ferma in mezzo e il suo cane prende da solo la posizione base. Poi lascia a passo normale il gruppo e riprende la sua posizione di base

### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **3. Condotta al piede senza guinzaglio**

**15 punti**

#### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo, può essere dato ad ogni approccio e di nuovo quando si cambia passo.

#### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore. Quando il conduttore si ferma, il cane deve sedersi rapidamente, senza aiuto e continuare a guardare avanti.

All'inizio dell'esercizio il conduttore deve fare 50 passi ad andatura normale seguendo la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi ad andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare il passaggio ad andatura normale

L'U.C. fa poi pochi passi ad andatura normale ed esegue il primo angolo su una tratta di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una tratta di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi ad andatura normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passi ad andatura normale sono seguiti da un angolo e 20-25 passi ad andatura normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **4. Trasportabilità**

**10 punti**

#### Requisiti esercizio:

Mezzi di trasporto:

gatto della nevi, seggiovia, elicottero o simili.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "Salta";

Un comando vocale per "Stop";

Un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

#### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione base ad una opportuna distanza dai mezzi di trasporto con il suo cane senza guinzaglio. Qualsiasi mezzo di trasporto comune può essere utilizzato fintanto che le relative norme di sicurezza vengano rispettate. Il cane si arrampica, salta o viene sollevato



sul mezzo. Durante il trasporto il cane deve comportarsi in modo calmo e composto. Dopo il viaggio o volo il conduttore scende con il suo cane, lo colloca al fianco del veicolo sul terreno e si porta nella posizione base usando il comando vocale per la "posizione base".

Valutazione:

Se il cane ha un comportamento poco collaborativo o mostra insicurezza quando imbarca/scende, questo sarà regolarmente penalizzato.

**5. Trasporto e consegna del cane**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Posizione base: Il cane può essere raccolto da terra o da un posto più alto.  
Un assistente per il trasporto.

Comandi consentiti:

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione iniziale, il conduttore può dare un comando vocale o segnale manuale ad adottare una posizione base che renda più facile sollevare il cane.

Il conduttore porta il suo cane in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona. La seconda persona trasporta il cane per altri 10 m e lo mette a terra. Il conduttore cammina accanto all'assistente. Egli può parlare con il suo cane, ma non deve toccarlo. L'assistente poi mette il cane a terra e il conduttore mette il suo cane in posizione base.

Il cane non può mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre viene portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre viene trasportato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, l'esercizio è valutato come insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente porterà alla squalifica.

**6. A terra con disturbo**

**15 Punti**

Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale manuale per "Giù";

Un comando vocale o un segnale manuale per "in piedi".

Svolgimento dell'esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale o un segnale visivo, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa quindi al secondo posto ad almeno 30 passi di distanza, come

specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve stare fermo tranquillamente senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 5. Mentre l'altro cane fa l'esercizio 1 il conduttore va da solo dal gruppo di persone e poi torna al suo posto originale.

Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla sua destra. All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale per "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

#### Valutazione:

I punti sono debitamente dedotti se il cane è sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per il comportamento agitato del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di restare sdraiato, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove più di 3 metri dal suo posto una volta che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, viene fatta una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che il quarto esercizio è stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

### **7. Seguire le tracce di sci**

**15 punti**

#### Requisiti esercizio:

l'esercizio di seguire tracce nella neve deve essere eseguito con le ciaspole o sci d'alpinismo.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo "Seguire le tracce",

Un comando vocale o un segnale visivo per "posizione di partenza".

#### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore prende la posizione base con il suo cane senza guinzaglio. Dalla posizione base il conduttore e il suo cane devono seguire un percorso, definito dal giudice, attraverso superficie che totalizza ca. 150 m, con almeno un cambio di direzione. All'inizio il conduttore dà al cane un comando vocale "ok seguimi" e / o un segnale visivo e può ripetere questi più volte nel corso dell'esercizio. Dalla posizione base, il cane deve seguire immediatamente il conduttore e seguirne i passi, senza ostacolarlo o interferire con lui.

#### Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane lascia delle tracce, va troppo avanti o resta indietro.

### **8. Condotta a distanza**

**15 punti**

#### Requisiti Esercizio:

Equipaggiamento:

1 segnale per il punto di partenza

2 aree segnalate a 20 m di distanza l'una dall'altra e dal punto di partenza

### Comandi consentiti:

un comando vocale e il segnale visivo per avvicinarsi a ciascuna delle due aree segnate;  
un comando vocale per fermarsi in ciascuna delle due aree segnate;  
un comando vocale o un segnale visivo per "Vieni";  
un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore prende la posizione base al punto di partenza con il suo cane senza guinzaglio. Su indicazione del giudice, senza modificare la sua posizione il conduttore deve inviare il suo cane al primo punto segnato, utilizzando il segnale vocale "trova il segnale". Il cane deve fermarsi lì a un comando vocale. Il conduttore quindi utilizza i comandi vocali e il segnale visivo per mandare il suo cane al secondo punto, in cui si deve fermare sempre con un comando vocale.

L'ordine in cui i punti devono essere avvicinati è determinato dal giudice all'inizio dell'esercizio.

Il cane deve essere richiamato dal secondo oggetto dal conduttore con il comando vocale "Vieni" o un segnale gestuale, e deve sedersi vicino davanti a lui. Al comando vocale "posizione base" o un segnale gestuale, il cane deve assumere la posizione base.

### Valutazione:

i punti saranno debitamente detratti per un approccio esitante di una zona marcata, cambio di velocità o abbandono indipendente di un punto specifico, aiuto da parte del conduttore con comandi multipli o errori nel completamento dell'esercizio.

Se la sequenza delle zone marcate stabilita dal giudice non è seguita o il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà contrassegnato come insufficiente.

le prove della sezione sono terminati quando il conduttore esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Prova di idoneità cane da soccorso Acqua** **RH-W E**

Consiste in:	Salvataggio in acqua	100 Punti
	Obbedienza e destrezza	100 Punti
	Punteggio massimo	200 Punti

## **Salvataggio in acqua per RH-W E** **Sezione A**

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100 Punti
Esercizio 1: Recupero in acqua: Lanciarsi dalla riva,	Distanza 15 m	20 Punti
Esercizio 2: Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva:	Distanza 25 m	20 Punti
Corda, Esercizio 3: Recupero di una persona dalla riva:	Distanza 25 m	60 Punti

### **Regole generali**

si devono seguire le norme generali di sicurezza. Tutti i partecipanti in acqua o in barca devono indossare una muta o un giubbotto di salvataggio.

Il conduttore deve indossare una muta o un giubbotto di salvataggio e il cane un giubbotto di salvataggio o un collare marino adatto.

L'esercizio deve essere effettuato su un riva appositamente scelta per assicurare che il cane che deve trascorrere la maggior parte dell'esercizio in acqua, è ancora facilmente in grado di venire a riva.

### **Regole dello svolgimento:**

#### **1. Recupero in acqua**

**20 punti**

##### Requisiti esercizio:

Oggetto da lanciare: galleggiante.

##### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o segnale visivo per "Porta";

Un comando vocale e / o segnale visivo per "Lascia";

Un comando vocale e / o segnale visivo per "posizione base",

##### svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore prende la posizione base sulla riva con il suo cane. Getta un oggetto ad almeno 15 m in acqua. Una volta che l'oggetto galleggia dolcemente, a un comando vocale "porta" e / o un segnale visivo il cane deve nuotare verso l'oggetto e portarlo direttamente al conduttore. Il conduttore utilizza un comando vocale "Lascia" e / o un segnale visivo per prendere l'oggetto dal cane e porta il suo cane nella posizione base con il comando vocale "posizione base" e / o un segnale gestuale.

Valutazione:

i punti saranno debitamente dedotti se l'oggetto è caduto.  
Se il cane non recupera, l'esercizio viene valutato con 0 punti.

**2. Portare un dispositivo di soccorso a partire dalla riva**

**20 punti**

Requisiti esercizio:

Persona con tavola da surf.  
Corda: corda da traino, ca. 30 m di lunghezza.

Comandi consentiti:

sono ammessi comandi vocali e gesti personali.

Svolgimento dell'esercizio:

Un surfista con una tavola da surf si trova in acqua a 25 m dalla riva.  
Il conduttore colloca la fine di una corda di ca. 30 m nella bocca del cane. Al comando del conduttore il cane nuota verso il surfista. Il surfista prende la corda dal cane. Mentre il conduttore tira il surfista alla riva, il cane nuota al suo fianco. Non appena il surfista ha raggiunto la riva, il conduttore richiama il suo cane.

Valutazione:

i punti saranno debitamente dedotti se la corda cade.  
Se il cane non porta la corda di soccorso all'assistente, l'esercizio viene valutato 0 punti.

**3. Recupero di una persona a partire dalla riva**

**60 Punti**

Requisiti esercizio:

Assistente con muta in acqua.

Comandi consentiti:

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

Svolgimento dell'esercizio:

Una persona che simula annegamento e chiede aiuto si trova a 25 m dalla riva nell'acqua.  
Al comando del conduttore il cane nuota verso la persona. Non appena la persona è in grado di tenersi sul collare o giubbotto di soccorso del cane, il cane lo riporta a riva. Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi dal conduttore. Non appena il cane ha raggiunto la riva con la persona che era in difficoltà, il conduttore va dalla vittima salvata e gli presta soccorso.

Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente alla persona o non nuota direttamente indietro.

Se il cane non riporta assistente, l'esercizio viene valutato 0 punti.

La sezione di soccorso in acqua è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## Obbedienza e destrezza per RH-W E

## Sezione B

Cane da soccorso Prova d'idoneità RH-W E

Criteria di valutazione e punteggio massimo

Punteggio massimo		100 Punti
Esercizio 1:	Condotta al piede	10 Punti
Esercizio 2:	Camminare in mezzo ad un gruppo di persone	10 Punti
Esercizio 3:	Condotta al piede senza guinzaglio	10 Punti
Esercizio 4:	Cavalcare una tavola da surf	15 Punti
Esercizio 5:	Portare e passare il cane	10 Punti
Esercizio 6:	A terra con disturbo	10 Punti
Esercizio 7:	Viaggiare in barca	15 Punti
Esercizio 8:	Distanza a nuoto	20 Punti

### Regole generali

Il giudice o una persona da lui designata annuncia l'inizio e il completamento degli esercizi. Il cane deve completare gli esercizi rapidamente e volentieri. Nella posizione iniziale il cane si siede vicino al conduttore, sul fianco sinistro, guardando in avanti, in modo che la sua spalla non sia più avanti del ginocchio del conduttore.

Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante la condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza per la pistola verrà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerata accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo a un cane che reagisce indifferentemente ai colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

Entrare e uscire, così come gli esercizi 1 e 2, sono eseguiti con il cane al guinzaglio.

### Regole dello svolgimento

#### 1. Condotta al piede

**10 punti**

##### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

##### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia passo.

##### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia l'andatura di corsa sia l'andatura lenta per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare il passaggio ad andatura normale.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una tratta di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una tratta di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passi ad andatura normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passi ad andatura normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **2. Condotta tra un gruppo di persone**

**10 punti**

#### Requisiti esercizio:

Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone, e devono esserci due persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in cerchio in senso orario.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo, che può essere ripetuto per ogni approccio.

#### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione base il conduttore passa vicino al cerchio di persone con il suo cane al guinzaglio, partendo dall'esterno e andando a passo normale in senso antiorario in modo che il cane possa incontrare ciascuno dei cani lungo il gruppo. La squadra si ferma una volta, il gruppo continua a muoversi e almeno una persona passa la U.C.

Fare una figura otto, il conduttore poi porta il suo cane attraverso il gruppo a passo normale, si ferma in mezzo e il suo cane assume la posizione base in modo indipendente. L'U.C. poi lascia il gruppo a passo normale e completa questo esercizio con una posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

### **3. Condotta al piede senza guinzaglio**

**10 punti**

#### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo, che può essere data ad ogni approccio e di nuovo quando si cambia andatura.

Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare passi diversi.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una pista di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una pista di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi a passo normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passaggi a passo normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

**4. Cavalcare una tavola da surf**

**15 Punti**

Requisiti Esercizio:

Tavola da surf

Comandi consentiti:

I comandi noti

Comandi vocali "Su", "Giù"

Svolgimento dell'esercizio:

Su indicazione del giudice, il conduttore spinge la tavola, con il cane sdraiato su di essa, nella direzione ordinata per ca. 20 metri. Egli può dare il comando "Su" o un segnale visivo appena la spinge via.

Il cane deve comportarsi con calma e rimanere lì fino a quando il conduttore gli ordina di scendere con il comando "Giù" e un segnale visivo.

Valutazione:

ai cani che non riescono a salire sulla tavola da surf verranno assegnati 0 punti.

Comportamento instabile e mancanza di fiducia a rimanere saranno debitamente penalizzato.

**5. Trasporto e consegna del cane**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Posizione base: Il cane può essere raccolto da terra o da un posto più alto.

Un assistente per il trasporto.



### Comandi consentiti:

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione iniziale, il conduttore può dare un comando vocale o segnale manuale ad adottare una posizione base che renda più facile sollevare il cane.

Il conduttore porta il suo cane in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

La seconda persona trasporta il cane per altri 10 m e lo mette a terra. Il conduttore cammina accanto all'assistente. Egli può parlare con il suo cane, ma non deve toccarlo. L'assistente poi mette il cane a terra e il conduttore mette il suo cane in posizione base.

Il cane non può mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre viene portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

### Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre viene trasportato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, l'esercizio è valutato come insufficiente.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente porterà alla squalifica.

## **6. A terra con disturbo**

**10 punti**

### Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale manuale per "Lay giù";

Un comando vocale o un segnale manuale per "in piedi".

### Svolgimento dell'esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale o un segnale visivo, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa quindi al secondo posto ad almeno 30 passi di distanza, come specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve stare fermo tranquillamente senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 6. Mentre l'altro cane fa l'esercizio 1 il conduttore va da solo dal gruppo di persone e poi torna al suo posto originale.

Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla sua destra.

All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale per "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

### Valutazione:

I punti sono debitamente dedotti se il cane è sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per il comportamento agitato del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di restare

sdraiato, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove più di 3 metri dal suo posto una volta che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, viene fatta una valutazione parziale. Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che il quarto esercizio è stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

## **7. Viaggiare in barca**

**15 Punti**

### Requisiti Esercizio:

Barca a motore e pilota.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "entra";

Un comando vocale per "su";

Un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

### Svolgimento dell' esercizio:

Il conduttore il cane assumono la posizione base a una distanza adeguata dalla barca. Il cane si arrampica, salta o viene sollevato nella barca. Durante il trasporto il cane deve comportarsi in modo calmo e composto. Dopo la corsa il conduttore scende con il suo cane e gli ordina la posizione base con il comando vocale "posizione base".

### Valutazione:

il comportamento insicuro sarà debitamente sanzionato.

all'esercizio vengono assegnati 0 punti se il cane non entra o esce intenzionalmente, o se il cane non è collaborativo quando viene sollevato dentro o fuori.

## **8. Distanza a nuoto**

**20 punti**

### Requisiti Esercizio

Barca a motore e pilota

### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "nuota avanti / distanza";

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "segui";

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "nuota avanti / ritorna";

### Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. Deve comportarsi in modo disciplinato, sebbene la posizione base non è necessaria.

Il conduttore solleva il suo cane dalla barca ferma e lo butta in acqua. Il conduttore invia il suo cane lontano dalla barca, che poi fa partire. La barca viaggia ca. 10 m davanti al cane, in modo che possa essere monitorato continuamente. A un comando vocale e / o segnale visivo il cane segue la barca. Deve nuotare tranquillamente una distanza di 200 m. La barca si ferma, il conduttore chiama il suo cane con comandi vocali e / o segnali visivi, il cane nuota verso di lui e viene aiutato a risalire in barca dal conduttore.

Valutazione:

Agitazione, nuoto irregolare e carenze durante il nuoto alla barca o quando viene sollevato dentro o fuori della barca saranno debitamente sanzionate.

Se il cane esegue inadeguata forma fisica, l'esercizio deve essere chiuso e 0 punti assegnati.

Questa sezione di prova è terminata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Cane da soccorso Prova pratico di Ricerca in pista Livello A**

**RH-F A**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 Punti
Obbedienza e destrezza		100 Punti
Punteggio massimo		300 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH-F A**

**Sezione A**

#### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo	200	Punti
prendere la traccia del fiuto	10	Punti
seguire la traccia di fiuto	50	Punti
Identificazione dell'oggetto	20	Punti
Oggetti 5 x 8 punti	40	Punti
Segnalazione vittima	80	Punti

#### **Regole generali**

Seguire una traccia:

\* Tracciato di odore sconosciuto: 1.000 passi (lunghezza del passo 70 cm), durata: 90 minuti. 4 cambi di direzione, che possono essere ad angolo retto o ad angolo ottuso. La traccia di odore deve essere il più naturale possibile, appropriata per il terreno e includere terreni diversi. Il terreno può includere delle foreste, prati e campi, così come vie e strade traverse. Il disperso-tracciatore percorre l'intero percorso a passo normale; durante il percorso non deve raschiare la superficie o fermarsi. Egli deve consegnare al giudice un piano dettagliato della pista con tutte le informazioni essenziali, come la sequenza di oggetti e punti segnati lungo il percorso. È consentita la registrazione GPS.

\* Punto di partenza: l'oggetto deve essere identificato (massimo grande come una scarpa, pezzi di vestiti ridotti a queste dimensioni sono anche permessi) in superficie di 20 mx 20 m. I lati sinistro e destro di tale zona sono tracciati lungo il suolo. il disperso-tracciatore entra nella superficie della prova dalla linea destra o sinistra e deposita all'interno della superficie l'oggetto da identificare, che segna l'inizio del tracciato. Dopo aver atteso un tempo breve cammina a passo normale nella direzione indicata.

\* Oggetti: 5 oggetti di uso quotidiano usurati che appartengono al disperso-tracciatore, di grandezza massima di una scarpa, non di colore marcatamente diverso dal terreno. Gli oggetti devono essere immessi sul tracciato, non accanto. Il disperso-tracciatore deve identificare il punto in cui è depositato ogni oggetto sul schema del percorso. Anche gli oggetti sono marcati o ben descritti.

\* Fine del percorso: il disperso-tracciatore, sdraiato o seduto, alla fine della percorso. Il disperso-tracciatore deve trovarsi alla fine di esso almeno 30 minuti prima dell'inizio della ricerca.

Tempo limite: massimo 20 minuti compresa l'individuazione gli oggetti da identificare.

## **Comandi consentiti**

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può essere senza guinzaglio o con un guinzaglio 10 m su un collare a catena o su pettorina. Se il cane segnalazionerà con bringsel, il bringsel deve essere attaccato al cane prima dell'inizio della ricerca. Non ci deve essere l'uso della forza prima del compito di ricerca, durante il tempo di preparazione e per tutta l'attività di ricerca.

Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio. Per segnalare il ritrovamento degli oggetti il cane può portarli o indicarli, o entrambi alternativamente. Al momento della raccolta, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore. Quando viene indicato, il cane può stare fermo, seduto o in piedi. Tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel o richiamo.

Il giudice definisce la zona di prova al conduttore, oltre la quale il conduttore può muoversi liberamente. Se necessario, il conduttore toglie il guinzaglio al suo cane e lo istruisce alla ricerca dell'oggetto da identificare. Il cane deve cercare l'oggetto entro tre minuti, durante i quali il conduttore può aiutare con comandi vocali e / o segnali visivi. Una volta che l'oggetto è stato trovato, il conduttore mette il suo cane al guinzaglio, se necessario, e lo manda a completare il tracciato.

Se il cane non trova l'oggetto da identificare ma ne sente la traccia, il conduttore può permettere al cane di continuare al guinzaglio o, dopo avere informato il giudice, seguire il cane che andrà in modo indipendente in una ricerca senza guinzaglio.

Se il cane non riesce a trovare la traccia entro il tempo assegnato al prova sul campo (3 minuti), l'U.C. può continuare con i tentativi di trovare la traccia a spese del termine complessivo, tuttavia, il giudice può interrompere la ricerca se è chiaro che il cane si rifiuta di lavorare o non è in grado di eseguire l'operazione.

Durante l'esercizio il cane deve seguire la traccia lasciata dal disperso-tracciatore, mentre il conduttore deve rispettare la distanza di 10 m dal cane.

Il giudice segue la U.C. ad una distanza adeguata.

Al conduttore è permesso di interrompere la ricerca di ricerca. Eventuali fermate andranno a influire sul tempo complessivo a disposizione.

Durante la ricerca il conduttore è autorizzato a pulire la testa del suo cane, gli occhi e il naso e a dargli dell'acqua.

Mentre indica il disperso, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dal disperso. Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

il livello A della ricerca pratica di una traccia è completato quando gli oggetti trovati vengono consegnati, il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

Il giudice valuta il lavoro nella superficie di ricerca e l'indicazione dell'oggetto di identificare,

portare e seguire la traccia di odore, controllo gli oggetti trovati in ordine cronologico e l'indicazione indipendente del disperso da parte del cane.

Il cane deve mostrare un comportamento positivo di ricerca e indicare con fermezza gli oggetti. Un breve allontanamento dal tracciato non è incorretto se il cane prosegue correttamente.

perdere tempo per trovare la traccia o l'oggetto da identificare darà come risultato 0. Ogni oggetto che non si trova o non viene segnalato vale 0 punti. Se la segnalazione del disperso viene attivata dal conduttore e / o dal disperso, o se il cane si discosta di più di due metri dal disperso, l'indicazione del disperso sarà valutata con 0 punti.

Qualsiasi molestia verso il disperso da parte del cane sarà debitamente punita.

Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento se è convinto che il cane non può lavorare ulteriormente con la sua squadra.

La prova non può essere superata se il disperso non viene trovato.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

## **Cane da soccorso Prova pratico di Ricerca in pista Livello B**

**RH-F B**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 Punti
Obbedienza e destrezza		100 Punti
Punteggio massimo		300 Punti

### **Lavoro di fiuto per RH-F B**

**Sezione B**

#### **Criteria di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo	200	Punti
trovare la traccia	10	Punti
Seguire la traccia	50	Punti
Identificare un oggetto	20	Punti
oggetti 8 x 5 punti	40	Punti
Segnalazione vittima	80	Punti

#### **Regole generali**

##### **Seguire una traccia:**

\* Tracciato di odore sconosciuto: 2.000 passi (lunghezza del passo 70 cm), durata: 180 minuti. 8 cambi di direzione, che possono essere ad angolo retto o ad angolo ottuso. La traccia di odore deve essere il più naturale possibile, appropriata per il terreno e includere terreni diversi.

Il terreno può includere delle foreste, prati e campi, così come vie e strade traverse.

Il disperso-tracciatore percorre l'intero percorso a passo normale; durante il percorso non deve raschiare la superficie o fermarsi. Egli deve consegnare al giudice un piano dettagliato della pista con tutte le informazioni essenziali, come la sequenza di oggetti e punti segnati lungo il percorso. È consentita la registrazione GPS.

\* Punto di partenza: l'oggetto deve essere identificato (massimo grande come una scarpa, pezzi di vestiti ridotti a queste dimensioni sono anche permessi) in superficie di 30 mx 30 m. I lati sinistro e destro di tale zona sono tracciati lungo il suolo.

il disperso-tracciatore entra nella superficie della prova dalla linea destra o sinistra e deposita all'interno della superficie l'oggetto da identificare, che segna l'inizio del tracciato. Dopo aver atteso un tempo breve cammina a passo normale nella direzione indicata.

\* Oggetti: 8 oggetti di uso quotidiano usurati che appartengono al disperso-tracciatore, di grandezza massima di una scarpa, non di colore marcatamente diverso dal terreno. Gli oggetti devono essere messi sul tracciato, non accanto. Il disperso-tracciatore deve identificare il punto in cui è depositato ogni oggetto sul schema del percorso. Anche gli oggetti sono marcati o ben descritti.

\* Fine del percorso: il disperso-tracciatore, sdraiato o seduto, alla fine della percorso. Il disperso-tracciatore deve trovarsi alla fine di esso almeno 30 minuti prima dell'inizio della ricerca.

Tempo limite: massimo 45 minuti compresa l'individuazione gli oggetti da identificare.

## **Comandi consentiti**

sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane pronto alla ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può essere senza guinzaglio o con un guinzaglio 10 m su un collare a catena o su pettorina. Se il cane segnalerà con bringsel, il bringsel deve essere attaccato al cane prima dell'inizio della ricerca. Non ci deve essere l'uso della forza prima del compito di ricerca, durante il tempo di preparazione e per tutta l'attività di ricerca.

Il conduttore si presenta al giudice con il suo cane al guinzaglio. Per segnalare il ritrovamento degli oggetti il cane può portarli o indicarli, o entrambi alternativamente. Al momento della raccolta, il cane può fermarsi, sedersi o tornare dal conduttore. Quando viene indicato, il cane può stare fermo, seduto o in piedi. Tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel o richiamo.

Il giudice definisce la zona di prova al conduttore, oltre la quale il conduttore può muoversi liberamente. Se necessario, il conduttore toglie il guinzaglio al suo cane e lo istruisce alla ricerca dell'oggetto da identificare. Il cane deve cercare l'oggetto entro tre minuti, durante i quali il conduttore può aiutare con comandi vocali e / o segnali visivi. Una volta che l'oggetto è stato trovato, il conduttore mette il suo cane al guinzaglio, se necessario, e lo manda a completare il tracciato.

Se il cane non trova l'oggetto da identificare ma ne sente la traccia, il conduttore può permettere al cane di continuare al guinzaglio o, dopo avere informato il giudice, seguire il cane che andrà in modo indipendente in una ricerca senza guinzaglio.

Se il cane non riesce a trovare la traccia entro il tempo assegnato al prova sul campo (3 minuti), l'U.C. può continuare con i tentativi di trovare la traccia a spese del termine complessivo, tuttavia, il giudice può interrompere la ricerca se è chiaro che il cane si rifiuta di lavorare o non è in grado di eseguire l'operazione.

Durante l'esercizio il cane deve seguire la traccia lasciata dal disperso-tracciatore, mentre il conduttore deve rispettare la distanza di 10 m dal cane.

Il giudice segue la U.C. ad una distanza adeguata.

Al conduttore è permesso di interrompere la ricerca di ricerca. Eventuali fermi andranno a influire sul tempo complessivo a disposizione.

Durante la ricerca il conduttore è autorizzato a pulire la testa del suo cane, gli occhi e il naso e a dargli dell'acqua..

Mentre indica il disperso, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dal disperso. Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima.

il livello B della ricerca pratica di una traccia è completato quando gli oggetti trovati vengono consegnati, il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.



## Valutazione

Il giudice valuta il lavoro nella superficie di ricerca e l'indicazione dell'oggetto di identificare, portare e seguire la traccia di odore, controllo gli oggetti trovati in ordine cronologico e l'indicazione indipendente del disperso da parte del cane.

Il cane deve mostrare un comportamento positivo di ricerca e indicare con fermezza gli oggetti. Un breve allontanamento dal tracciato non è incorretto se il cane prosegue correttamente.

Perdere tempo nel trovare la traccia e l'oggetto da identificare darà come risultato 0.

Ogni oggetto che non si trova o non viene segnalato vale 0 punti. Se la segnalazione del disperso viene attivata dal conduttore e / o dal disperso, o se il cane si discosta di più di due metri dal disperso, l'indicazione del disperso sarà valutata con 0 punti.

Qualsiasi molestia verso il disperso da parte del cane sarà debitamente punita.

Il giudice può interrompere il lavoro in qualsiasi momento se è convinto che il cane non può lavorare ulteriormente con la sua squadra.

La prova non può essere superata se il disperso non viene trovato.

Qualsiasi ferita al disperso da parte del cane conduce alla squalifica.

## **Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova A** **RH-FL A**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 punti
Obbedienza e destrezza		100 punti
Punteggio massimo		300 punti

## **Lavoro di fiuto per RH-FL A** **Sezione A**

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	30 punti
Intensità di ricerca	Guida della ricerca, comportamento, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti
Agilità	Agilità totale, capacità di affrontare le difficoltà	10 punti
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Esecuzione di tattiche scelte, capacità di supervisione nel lavoro di ricerca	20 punti
Segnalazioni	2 persone, ognuna max 50 punti, meno le false segnalazioni	120 punti

### **Regole generali**

Superficie di ricerca: 100 x 200 m, terreno aperto e coperto.

Vittime: 2 vittime, visibili.

Contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane. I nascondigli delle vittime devono essere ad almeno 10 m di distanza. Il nascondiglio delle vittime può essere cambiato dopo ogni cane. Le vittime possono essere utilizzate più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 10 minuti prima che il cane inizi a cercare. Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare ferme o sedersi e restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Assistenti: Ogni giorno di prove l'area di ricerca deve essere attraversata da diverse persone con un cane da prova fino a 15 minuti prima che la prima ricerca abbia inizio.

Tempo limite: massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene spedito in ricerca.

### **Comandi consentiti**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può indossare la pettorina di identificazione e / o un collare a catena. Il giudice darà una descrizione verbale della superficie di ricerca, che è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili. Il conduttore deve rimanere nel mezzo del sentiero che è segnato ogni 50 metri. Il conduttore è libero di effettuare una ricerca casuale della superficie di ricerca e, una volta alla fine del sentiero mediano, non perderà punti se continuerà la ricerca nella direzione opposta.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che il suo cane darà. I tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel e richiamo.

Il giudice ordina al cane di iniziare la ricerca. Una volta che è chiaro che il cane è stato rilasciato, il giudice dà il permesso al conduttore di lasciare il punto di partenza. Con le istruzioni del conduttore il cane deve setacciare entrambi i lati della superficie di ricerca. Occasionalmente marce indietro da parte del cane sono un difetto. Tuttavia, la ricerca a ritroso, per esempio da parte del conduttore, non sono consentite quando si raggiunta la fine della superficie di ricerca.

Mentre è in segnalazione, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riferire la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. La segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri della vittima.

In seguito alla ricerca in pista della vittima e al comando del giudice, l'esercizio deve essere continuato nel luogo in cui il conduttore era quando ha riferito l' segnalazione.

La prova di attitudine della sezione di ricerca in superficie è completato quando il conduttore di presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza, e qualsiasi molestia di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

## **Cane da soccorso Ricerca in superficie Prova B**

**RH-FL B**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 punti
Obbedienza e destrezza		100 punti
Punteggio massimo		300 punti

### **Lavoro di fiuto per RH-FL B Sezione A**

#### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	20 punti
Intensità di ricerca	Guida alla ricerca, comportamento in ricerca, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti

Agilità	Agilità totale, capacità di affrontare le difficoltà	10 punti
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Analisi delle situazioni, qualità delle tattiche scelte e incremento delle stesse, visione d'insieme del lavoro di ricerca	30 punti
Segnalazioni 120 punti	3 persone, ognuna max 40 punti, meno le false segnalazioni	

### **Regole generali**

Superficie di ricerca: ca. 35.000 – 40.000 m<sup>2</sup>, almeno 50% terreno coperto o edifici.

Vittime: 3 vittime.

Contatto visivo e fisico deve essere possibile per il cane e non sono permessi nascondigli tipici dell'area, come per esempio nascondigli rialzati che il cane non può vedere o raggiungere. I nascondigli delle vittime devono essere ad almeno 10 m di distanza. Sono permessi nascondigli alti fino a 2 mt. Il nascondiglio delle vittime può essere cambiato dopo ogni cane. Le vittime possono essere utilizzate più di una volta.

Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare. Le vittime sono lì per assistere il giudice, devono stare ferme o sedersi e restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto.

Assistenti: Ogni giorno di prove l'area di ricerca deve essere attraversata da diverse persone con un cane da prova fino a 15 minuti prima che la prima ricerca abbia inizio.

Tempo limite: massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene spedito in ricerca

### **Comandi consentiti**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

### **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il cane pronto alla ricerca può indossare la pettorina di identificazione e / o un collare a catena. Al conduttore viene data una descrizione del luogo sotto forma di mappa o schizzo. L'area di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili. Il giudice può bloccare una linea laterale che deve essere oltrepassata dal conduttore.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che il suo cane darà. I tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel e richiamo.

Le tattiche di ricerca sono decise dal conduttore e devono essere notificate al giudice prima che la ricerca inizi. Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante l'esercizio. In tal caso il tempo della ricerca continuerà a scorrere.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca dopo che il conduttore ha dato comunicazione delle sue tattiche.

Su istruzioni del conduttore il cane deve ispezionare entrambi i lati della superficie di ricerca. Occasionali marce indietro del cane non sono errori. La ricerca indietro è permessa.

Mentre è in segnalazione, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riferire la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Nel caso di nascondigli rialzati, la segnalazione deve essere effettuata entro un raggio massimo di 2 metri dalla vittima chiaramente nella zona della traccia. In seguito alla ricerca in pista della vittima e al comando del giudice, l'esercizio deve essere continuato nel luogo in cui il conduttore era quando ha riferito l'segnalazione. Il livello B della sezione di ricerca in superficie è completato quando il conduttore di presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

### **Valutazione**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza, e qualsiasi molestia di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

## Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova A

**RH-T A**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 punti
	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Punteggio massimo	300 punti

### Lavoro di fiuto per RH-T A

**Sezione A**

### Criteria di valutazione e punteggio massimo

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	20 punti
Intensità di ricerca	Guida alla ricerca, comportamento in ricerca, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti
Agilità	agilità totale, movimento attraverso macerie, gestire le difficoltà	10 punti
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Revisione delle situazioni, qualità delle tattiche scelte e miglioramento delle stesse, panoramica del conduttore del lavoro di fiuto	30 punti
Segnalazioni	2 persone, ognuna max 60 punti, meno I fasi allarmi	120 punti

### Regole generali

- Superficie di ricerca: edificio distrutto o parzialmente distrutto, anche costruito con materiali da costruzione diversi, almeno 800 - 1000 m<sup>2</sup>, su uno o più livelli.  
Un sito di macerie di livello A deve includere stanze buie e nascondigli bassi sepolti fino a ca. 1 mt. Non è obbligatorio cercare solo edifici, anche camere singole possono essere incluse nella ricerca  
Il conduttore e il giudice devono essere in grado di vedere dentro l' superficie di ricerca.
- Vittime: 2 vittime, nascoste.  
Il cane non deve avere alcun contatto visivo o fisico e la copertura deve passare il più inosservata possibile. Le vittime non devono essere raggiungibili dalle entrate. La distanza tra le vittime deve rendere l' segnalazione possibile. Il nascondiglio può essere utilizzato più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo di false segnalazioni quando si cambia nascondiglio. I nascondigli utilizzati devono rimanere evidenti quando non utilizzati. Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare. Devono essere rispettate tutte le norme di sicurezza.  
Le vittime sono lì per assistere il giudice e devono restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto. Le vittime dovranno essere rimosse dagli assistenti quando lo decide il giudice.

- Distrazioni: incendi fumanti, motori accesi, martellate, percussioni, registratori audio, ecc
- Assistenti: L'superficie di ricerca deve essere stata attraversata da una o più persone con un cane da prova fino a 15 minuti prima della prima ricerca , e deve essere attraversata da due assistenti, senza cani immediatamente prima e durante l'esercizio di ricerca.
- Tempo limite: massimo 20 minuti.  
Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene spedito in ricerca.

## **Comandi permessi**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Al conduttore viene data uno schizzo della zona.

L'superficie di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Le tattiche di ricerca sono decise dal conduttore e devono essere notificate al giudice prima che la ricerca inizi. Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante l'esercizio. in tal caso il tempo della ricerca continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che il suo cane darà. I tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel e richiamo.

il cane pronto alla ricerca inizia a cercare in un punto che il conduttore ritiene adatto senza identificarsi con una pettorina o un collare a catena. È permesso solo un Bringsel fissato al collare con meccanismo di rilascio che protegge il cane da eventuali ferite. Il cane deve cercare nell'area al comando del suo conduttore. Il conduttore non può entrare nella superficie di ricerca fino a quando il giudice non lo istruisce in tal senso.

Mentre è in segnalazione, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riferire la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane ha raccolto la traccia.

Al comando del giudice, la prova continuerà. Il conduttore può incaricare il suo cane di continuare la ricerca una volta da dove si trova in piedi. Le istruzioni possono essere rilasciate dal luogo di segnalazione o dal bordo del campo di macerie. Poi lascia il campo di macerie.

Il livello A della sezione di ricerca tra macerie è completato quando il conduttore di presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.



## **Cane da soccorso Ricerca tra macerie Prova B RH-T B**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 punti
	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Punteggio massimo	300 punti

### **Lavoro di fiuto per RH-T B**

### **Sezione A**

#### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	20 punti
Intensità di ricerca	Guida alla ricerca, comportamento in ricerca, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti
Agilità	agilità totale, movimento attraverso macerie, gestire le difficoltà	10 punti
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Revisione delle situazioni, qualità delle tattiche scelte e miglioramento delle stesse, panoramica del conduttore del lavoro di fiuto	30 punti
Segnalazioni segnalazioni	3 persone, ognuna massimo 40 punti, meno eventuali false segnalazioni	120 punti

#### **Regole generali**

- Zona di ricerca: edificio distrutto o parzialmente distrutto, che può essere costituito da vari materiali da costruzione, di almeno 1.200 - 1.500 mq, si sviluppa su uno o più livelli. un sito di macerie di livello B macerie deve comprendere almeno 6 nascondigli, di cui almeno due devono essere stanze buie o sotterranei, almeno 2 nascondigli bassi e interrati fino a ca. 2 m, o almeno 2 nascondigli rialzati ad un' altezza minima di 2 m. Il sito di macerie deve comprendere almeno due tipi di nascondigli. Non è obbligatorio cercare solo edifici, anche camere singole possono essere incluse nella ricerca.
- Vittime: 3 vittime, nascoste.  
Il cane non deve avere alcun contatto visivo o fisico e la copertura deve passare il più inosservata possibile. Le vittime non devono essere raggiungibili dalle entrate. La distanza tra le vittime deve rendere l' segnalazione possibile. I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo delle false segnalazioni quando si cambia nascondiglio. I nascondigli utilizzati devono rimanere evidenti quando

non utilizzati. Le vittime devono essere in posizione 15 minuti prima che il cane inizi a cercare. Devono essere rispettate tutte le norme di sicurezza.

Le vittime sono lì per assistere il giudice e devono restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto. Non è essenziale che le vittime indicate vengono rimosse dai loro nascondigli. Se il giudice dà istruzioni per il recupero delle vittime trovate, questo sarà fatto dagli assistenti.

- Distrazioni: incendi fumanti, motori accesi, martellate, percussioni, registratori audio, ecc
- Assistenti: L'superficie di ricerca deve essere stata attraversata da diverse persone con un cane che parteciperà alla prova fino a 15 minuti prima della prima ricerca inizia, e deve essere attraversata da più persone senza cani immediatamente prima e durante l'esercizio di ricerca.
- Tempo limite: massimo 30 minuti.  
Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

## **Comandi permessi**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## **Regole dello svolgimento**

Il partecipante al prova deve aspettare con il suo cane pronto alla ricerca fuori dalla vista della superficie di ricerca fino a quando chiamati. Al conduttore viene data uno schizzo della zona.

L'superficie di ricerca è visivamente delimitata o ha confini chiaramente identificabili.

Le tattiche di ricerca sono decise dal conduttore e devono essere notificate al giudice prima che la ricerca inizi. Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante l'esercizio. In tal caso il tempo della ricerca continuerà a scorrere.

Prima di iniziare la ricerca, il conduttore comunica al giudice il tipo di abbaio che il suo cane darà.

I tipi consentiti di segnalazione sono abbaio, bringsel e richiamo.

Il cane pronto alla ricerca inizia a cercare in un punto che il conduttore ritiene adatto senza identificarsi con una pettorina o un collare a catena. È permesso solo un Bringsel fissato al collare con meccanismo di rilascio che protegge il cane da eventuali ferite. Il cane deve cercare nell'area al comando del suo conduttore. Il conduttore non può entrare nella superficie di ricerca fino a quando il giudice non lo istruisce in tal senso.

Mentre è in segnalazione, il cane non può assolutamente ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riferire la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceva istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza quando la vittima viene trovata, fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane ha raccolto la traccia.

Al comando del giudice, la prova continuerà. Il conduttore può incaricare il suo cane di continuare la ricerca una volta da dove si trova in piedi. Le istruzioni possono essere rilasciate dal luogo di segnalazione o dal bordo del campo di macerie. Poi lascia il campo di macerie.

Il livello B della sezione di ricerca tra macerie è completato quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Valutazione**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnato come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti.

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

## Obbedienza e destrezza per RH-F, FL, T

## Sezione B

Cani da soccorso	-	Prova di Ricerca in pista	RH-F	A e B
	-	Prova di Ricerca in superficie	RH-FL	A e B
	-	Prova di Ricerca tra macerie	RH-T	A e B

### Criteria di valutazione e punteggio massimo

Punteggio massimo		100 punti
Esercizio 1:	Condotta al piede senza guinzaglio	10 punti
Esercizio 2:	Controllo a distanza	10 punti
Esercizio 3:	Riporto in piano	10 punti
Esercizio 4:	Asse instabile	10 punti
Esercizio 5:	Scala orizzontale	10 punti
Esercizio 6:	Tunnel	10 punti
Esercizio 7:	Condotta a distanza	10 punti
Esercizio 8:	Portare e passare il cane	10 punti
Esercizio 9:	Cane a terra	20 punti

### Regole generali:

Con i cani al guinzaglio e in posizione base ci si presenta davanti al giudice. Solo un guinzaglio e un collare adatto sono consentiti. La scelta di comandi per eseguire un esercizio è a discrezione del conduttore, ma deve essere un comando vocale breve. Utilizzare il nome del cane insieme a un comando vocale conta come un solo comando. I segnali visivi sono permessi solo con espressa autorizzazione. Se il cane ha bisogno di un secondo comando per l'esercizio, la valutazione dell'esercizio sarà ridotta di due gradi.

Il cane deve completare gli esercizi rapidamente e volentieri. Ogni esercizio inizia e termina nella posizione iniziale. Le fasi tra gli esercizi individuali non saranno valutate. Sono permessi una breve incitazione del cane tra gli esercizi e i complimenti dopo l'esercizio. Prima dell'inizio dell'esercizio successivo si deve prendere la posizione iniziale.

Nella posizione iniziale il cane si siede vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato direttamente in avanti, in modo che la sua spalla non sia più avanti del ginocchio del conduttore. Quando si passa dalla posizione frontale nella posizione base, il cane può sia andare direttamente in posizione seduta o assumere tale posizione in parte al conduttore.

Ogni esercizio inizia al comando del giudice.

L'ordine in cui gli esercizi 1-8 devono essere eseguiti dalla U.C., è determinato da un sorteggio immediatamente prima dell'inizio dei lavori. Al cane deve essere tolto il guinzaglio dopo il sorteggio. Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante la condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza per le armi, sarà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo a un cane che reagisce indifferentemente a colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

## **Regole dello svolgimento:**

### **1. Condotta al piede senza guinzaglio**

10 punti

#### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova. Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone incl. 2 conduttori, e devono esserci due persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in cerchio in senso orario.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo, può essere dato all'inizio e di nuovo quando si cambia passo.

#### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare passi diversi.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una pista di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una pista di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi a passo normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passaggi a passo normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

Dalla posizione base l' U.C. passa vicino al cerchio di persone, partendo dall'esterno e andando a passo normale in senso antiorario in modo che il cane sotto esame incontri ciascuno dei cani del gruppo. L' U.C. si ferma volta, mentre il gruppo continua a muoversi e almeno una persona passa la squadra.

Fare una figura a otto, il conduttore poi porta il suo cane attraverso il gruppo a passo normale, si ferma in mezzo e il suo cane assume la posizione base in modo indipendente. Questo U.C. lascia quindi il gruppo a passo normale e completa questa parte dell' esercizio con una posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

## **2. Controllo a distanza**

**10 punti**

### Requisiti esercizio:

### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve tallone, che può essere dato una volta durante il movimento e in conclusione prendere la posizione base.

Un comando vocale e / o un segnale visivo per ogni richiamo;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per seduto;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per giù;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per su;

### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione base, il conduttore cammina in linea retta con il suo cane in condotta al piede senza guinzaglio. Dopo circa. 10-15 passi il cane deve sedersi immediatamente in risposta al comando vocale per "Seduto" e / o un segnale visivo, senza che il conduttore cambi passo o si guardi intorno. Dopo aver continuato in linea retta per ca. 40 passi, il conduttore si ferma e si gira verso il suo cane, che è seduto in silenzio. Su comando del giudice, il conduttore richiama il suo cane con un comando vocale e / o segnale visivo. Non appena il cane ha coperto circa la metà della distanza in modo rapido e volentieri, il conduttore dà il comando vocale per "Giù" e / o un segnale visivo, e il cane deve mettersi a terra immediatamente. Su un ulteriore comando del giudice il cane deve alzarsi in risposta al comando vocale per "Su" e / o un segnale gestuale. Su un ulteriore comando del giudice il conduttore richiama il suo cane con il comando vocale per "Vieni" e / o un segnale gestuale. Il cane deve venire spontaneamente e rapidamente e sedersi immediatamente di fronte al suo conduttore. Su segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale.

### Valutazione:

Errori in movimento, nel sedersi, mettersi a terra o alzarsi lentamente, in modo agitato o troppo tardi, arrivare troppo lentamente e sedersi correttamente saranno debitamente sanzionati.

Se il cane assume una posizione diversa da quella richiesta, 2 punti saranno dedotti in ogni caso.

## **3. Recupero su oggetti piani a terra**

**10 punti**

### Requisiti esercizio:

Oggetto appartenente al conduttore, che ha con lui per tutta questa parte della prova.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per "prendi" e "posizione iniziale";

Un comando vocale per "lascia".

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base il conduttore lancia un oggetto a circa 10 passi di distanza. Il comando vocale "Porta" non può essere dato fino a quando l'oggetto si è fermato completamente. Seduto senza guinzaglio vicino al suo conduttore, su comando vocale o un segnale visivo per "Porta", il cane deve correre verso l'oggetto, recuperarlo rapidamente e portarlo al suo conduttore altrettanto rapidamente. Il cane deve stare subito davanti al suo conduttore e mantenere

l'oggetto in bocca fino a quando, dopo una breve pausa, il conduttore dà il comando vocale "Lascia". Il cane deve tornare alla posizione base a un comando vocale o un segnale visivo. Il conduttore non può lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione:

saranno detratti punti se l'oggetto è buttato a una distanza troppo corta, c'è aiuto da parte del conduttore senza un cambiamento di posizione, errori nella posizione iniziale, corsa lenta, errori di portare, tornare lentamente, far cadere l'oggetto, giocare o schiacciare l'oggetto, posizione a gambe divaricate del conduttore, e errori nel sedersi troppo presto e nella conclusione. Se il conduttore lascia la sua posizione prima che l'esercizio sia stato completato, sarà contrassegnato come insufficiente.

Se il cane non recupera, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

**4. Asse instabile**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Ostacolo:

L'equipaggiamento deve muoversi di almeno 20 cm.

Tavola di legno: Lunghezza ca. 4 m, larghezza ca. 0,30 m, altezza ca. 0,04 m;  
2 botti identiche: diametro ca. 0,40 m;  
asse disposto del senso di marcia per limitare il movimento a 0,20 m.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "Sali";  
un comando vocale per "Stop";  
un comando vocale o un segnale visivo per ogni "Continua".

Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione iniziale ad una opportuna distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio. Al comando vocale "Sali" e / o un segnale visivo, il cane deve saltare sulla tavola e ad un comando vocale "Stop" deve fermarsi immediatamente nella direzione di marcia. Al comando del giudice, il conduttore si unisce al cane, dà il segnale vocale per "Continua" o il segnale visivo, e va fino alla fine della struttura con il suo cane. Il cane deve fermarsi in modo indipendente. Al comando del giudice, il conduttore dà al suo cane il comando vocale "Continua", o il segnale visivo, e va a pochi passi dietro l'ostacolo. Si ferma lì e il suo cane assume la posizione base in modo indipendente. Il cane deve attraversare tutta la lunghezza della tavola senza alcun segno di paura o voglia di saltare.

Valutazione:

Salita esitante, passo esitante, errori di arresto o di salita saranno debitamente sanzionati.

## 5. Scala

10 punti

### Requisiti esercizio:

Ostacolo: scala di legno fissa, orizzontale, con accesso

Scala: Lunghezza ca. 4 m, larghezza ca. 0.50 m,  
pioli distanti 0.30m, 0,05 m di larghezza;

Due oggetti: altezza circa 0,50 m;

Accesso: Lunghezza 1,20 m, larghezza 0,50 m, montanti trasversali facilitano l'accesso.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "Sali";

un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore cane assume la posizione iniziale ad una opportuna distanza dall'ostacolo con il cane senza guinzaglio. Al comando vocale e / o segnale mano il cane si arrampica sulla tavola di accesso alla scala, la attraversa in modo indipendente fino all'ultimo gradino e rimane lì. Il conduttore cammina a fianco del cane fin dal momento in cui la sua zampa anteriore ha raggiunto il primo gradino, ma non può toccare il cane o l'ostacolo. Alla fine della scala il cane viene portato giù dal conduttore, si pone davanti a lui e assume la posizione base comandata da un comando vocale o un segnale visivo.

### Valutazione:

I punti vengono debitamente detratti per salita o attraversamento esitante o affrettato, camminata insicura sulla scala, passi singoli su un binario della scala o non raggiungimento della fine della scala.

Se il cane cammina sul binario della scala per la maggior parte dell'esercizio, mostra passo molto incerto, cade tra i pioli o richiede aiuto dal suo conduttore, l'esercizio deve essere contrassegnato come insufficiente.

Se il cane salta giù, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

## 6. Tunnel

10 punti

### Requisiti esercizio:

Ostacolo:

Accesso fisso, altezza 0,50 m, lunghezza 3 m;

spazio contiguo: materiale morbido, lunghezza 3 m.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "passare attraverso";

Un comando vocale per "Stop";

Un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione iniziale ad una opportuna distanza dall'ostacolo con il suo cane senza guinzaglio. Al comando vocale per "Entrate" e / o un segnale visivo il cane deve passare attraverso l'ostacolo. Una volta che il cane ha lasciato l'ostacolo deve rispondere al



comando "Su". Al comando del giudice, il conduttore va dal suo cane e gli ordina la posizione base con il comando vocale per "posizione base" o un segnale gestuale.

Valutazione:

Esitazione ad entrare e passare attraverso il tunnel saranno debitamente penalizzate. Se il cane non lascia il tunnel l'esercizio è contrassegnato come insufficiente.

**7. Condotta a distanza**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Equipaggiamento:

- 1 segnale per il punto di partenza
- 1 segnale per il punto centrale
- 3 aree marcate a 40 m l'una dall'altra, superficie di ca. 1 m x 1 m, altezza massima 0,60 m (Pallet, tavolo o simili)
- 6 sorteggi, che mostrano la sequenza delle aree

Comandi consentiti:

Un comando vocale e il segnale visivo per «l'approccio del segnale centrale»;  
un comando vocale per "Stop";  
un comando vocale e il segnale visivo per avvicinarsi a ciascuna delle tre aree marcate;  
un comando vocale per avvicinarsi / salire / stop in ciascuna delle tre aree marcate;  
un comando vocale o un segnale visivo per "Vieni";  
un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

Svolgimento dell'esercizio:

L'ordine in cui le aree marcate devono essere avvicinate dal cane è deciso dal conduttore che tira a sorte prima dell'esercizio.

Il conduttore prende la posizione base al punto di partenza con il suo cane senza guinzaglio. Su indicazione del giudice, senza modificare la sua posizione il conduttore manda il suo cane ad un punto chiaramente indicato a ca. 20 m di distanza, utilizzando il segnale vocale per «l'approccio del segnale» e un segnale visivo. Quando il cane ha raggiunto questo punto viene dato il comando vocale per "Stop". All'ulteriore comando del giudice, senza cambiare la sua posizione il conduttore manda il suo cane al primo punto assegnato con il comando vocale per «l'approccio del punto segnato» e un segnale visivo. Al segnale vocale per "Salire e stare" il cane deve saltare su di esso e rimanere lì. Il conduttore quindi utilizza i comandi vocali e il segnale visivo per mandare il suo cane al punto successivo, sul quale deve nuovamente saltare e stare. Il processo viene ripetuto per il terzo punto.

L'ordine in cui i punti devono essere avvicinati è determinato dal giudice all'inizio dell'esercizio. Il cane deve essere richiamato dal terzo oggetto al conduttore con il comando vocale "Vieni" o un segnale gestuale, e deve sedersi davanti a lui. A un comando vocale per "posizione base" o un segnale gestuale, il cane deve assumere la posizione base.

### Valutazione:

i punti saranno debitamente detratti per un approccio esitante della prima superficie contrassegnata o punto specifico, per allontanamento notevole dalla linea ideale, cambio di velocità, salita esitante della zona marcata o abbandono di un punto specifico, aiuto del conduttore come comandi multipli o errori nel completamento dell'operazione stessa. Se la sequenza delle zone marcate stabilita dal giudice non è seguita o il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà contrassegnato come insufficiente.

## **8. Portare e consegnare il cane**

**10 punti**

### Requisiti esercizio:

Posizione base: Il cane può essere raccolto da terra o da un livello più alto (un tavolo, per esempio).

Un assistente per il trasporto.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per la posizione base, "Vieni" e "START".

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il conduttore può dare un comando vocale o segnale visivo di adottare una posizione base che rende più facile sollevare il cane. Il controllo a distanza tra il conduttore e il cane non è scorretto.

Il conduttore porta il suo cane in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona. Mentre il conduttore si ferma, la seconda persona porta il cane per altri 10 m e lo posa sul terreno. Il cane deve rimanere lì fino a quando il conduttore lo chiama con un comando vocale o un segnale visivo su istruzione del giudice. Il cane deve venire rapidamente e volentieri e sedersi davanti al suo conduttore. Con un segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale.

Il cane non può mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

### Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre trasportato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente porterà alla squalifica.

## **9. A terra con disturbo**

**20 punti**

### Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per "Giù";

Un comando vocale o un segnale visivo per "in piedi".

### Svolgimento dell'esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale o un segnale visivo, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa quindi al secondo posto ad almeno 40 passi di distanza, come specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve stare fermo tranquillamente senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 8. Mentre l'altro cane fa l'esercizio di condotta al piede senza guinzaglio il conduttore va da solo dal gruppo di persone e poi torna al suo posto originale.

Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla sua destra. All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale per "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

### Valutazione:

I punti sono debitamente dedotti se il cane è sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per il comportamento agitato del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di restare sdraiato, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove più di 3 metri dal suo posto una volta che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, viene fatta una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che il quarto esercizio è stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

La sezione di obbedienza e destrezza è completata quando il conduttore esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Cane da soccorso Valanga Prova A**

Consiste in: Lavoro di fiuto  
Obbedienza e destrezza  
Punteggio massimo

**RH-L A**  
200 punti  
100 punti  
300 punti

### **Lavoro di fiuto per RH-L A**

### **Sezione A**

Lavoro di fiuto consiste nei sotto esercizi di individuazione biologica col cane e individuazione fisica con il dispositivo di ricerca in valanga.

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	20 punti
Intensità di ricerca	Guida alla ricerca, comportamento in ricerca, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti 10 punti
Agilità	agilità totale, movimento nella neve, gestione delle difficoltà	
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Revisione delle situazioni, qualità delle tattiche scelte e miglioramento delle stesse, panoramica del conduttore del lavoro di fiuto	10 punti 120 punti
Segnalazioni	2 persone, ognuna max 60 punti, meno le false segnalazioni	
Lavorare con un dispositivo di segnalazione sonora di valanga	Operazione di ricerca del dispositivo sonoro da parte del conduttore, individuazione del trasmettitore	20 Punti

## **Regole generali**

### **Individuazione biologica:**

Zona di ricerca: Campo innevato, almeno 8.000 mq.

Le bandiere sono a contrassegnare chiaramente i confini della superficie di ricerca per garantire un controllo ottimale.

Vittime: 2 vittime sepolte ad una profondità massima di 1 metro.

Non deve essere possibile per il cane avere alcun contatto visivo e / o fisico e la copertura deve passare il più inosservata possibile. La distanza tra le vittime deve rendere possibile una chiara segnalazione. I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo di false segnalazioni quando si cambia nascondiglio. I nascondigli utilizzati devono rimanere visibili quando non occupati. Alla vittima non è consentito aiutare nella preparazione del nascondiglio della prova.

Le vittime devono essere in posizione almeno 20 minuti prima che il cane inizi a cercare.

Devono essere rispettate le norme di sicurezza. Le vittime sono lì per assistere il giudice, ma devono restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o il cane qualsiasi tipo di aiuto.

Assistenti: Immediatamente prima di iniziare e durante il lavoro del cane la superficie di ricerca deve essere attraversata da almeno tre persone senza cani o da sciatori.

Tempo limite: massimo 15 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca. Il tempo è fermo, mentre la prima vittima viene salvata.

### **Individuazione tecnica:**

Campo innevato, 10 m x 10 m, chiaramente marcato

1 dispositivo di segnalazione sonora di valanga come trasmettitore

1 dispositivo di segnalazione sonora di valanga come ricevitore

Al momento della registrazione il conduttore deve avvisare se sta usando il suo proprio dispositivo o quello fornito dall'organizzatore.

### **Comandi consentiti**

#### **Individuazione biologica:**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

### **Regole dello svolgimento**

#### **Individuazione biologica:**

Il partecipante al prova deve attendere con il suo cane fuori dalla vista e dall' udito della vasta superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il conduttore cane può effettuare l'operazione di ricerca con gli sci da turismo o racchette da neve. Al conduttore cane viene data una descrizione della posizione e del compito nella lingua dell'organizzatore o in inglese o tedesco su richiesta. La superficie di ricerca è descritta verbalmente. Le tattiche di ricerca sono decise dal conduttore e devono essere notificate al giudice prima che la ricerca inizi. Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante l'esercizio. In tal caso il tempo della ricerca continuerà a scorrere. Il cane deve iniziare la ricerca in un punto che il conduttore ritiene corretto. Il cane deve cercare l'area al comando del suo conduttore. Il conduttore non può lasciare la posizione base fino a quando il cane è ad almeno 30 metri di distanza o quando il giudice lo incarica di farlo. Mentre è in segnalazione, il cane non può ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando non riceve istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza, in modo visibile o udibile, la posizione della traccia / il luogo di segnalazione fino che il suo

conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane ha raccolto la traccia. Il conduttore indica la posizione della segnalazione ed estrae la vittima, secondo le istruzioni del giudice. Al comando del giudice, la prova continuerà. la sezione di ricerca in valanga livello A è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

#### **Individuazione tecnica:**

Il compito del conduttore è quello di individuare, scavare e presentare al giudice entro un massimo di 5 minuti un dispositivo di ricerca valanga che è stato sepolto nella superficie delimitata ad una profondità di ca. 0,30 m. La tattica è a discrezione del conduttore.

### **Valutazione**

#### **Individuazione biologica:**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza, e qualsiasi molestia di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnata come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

#### **Individuazione tecnica:**

L'esercizio viene valutato 0 punti se il tempo limite viene superato.

## **Cane da soccorso Valanga Prova B**

**RH-L B**

Consiste in:	Lavoro di fiuto	200 punti
	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Punteggio massimo	300 punti

## **Lavoro di fiuto per RH-L B**

**Sezione A**

Lavoro di fiuto consiste nei sotto esercizi di individuazione biologica col cane e individuazione fisica con il dispositivo di ricerca in valanga.

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		200 punti
Condotta	rapporto col conduttore, esecuzione degli ordini con prontezza e volontà mantenendo la motivazione alla ricerca	20 punti
Intensità di ricerca	Guida alla ricerca, comportamento in ricerca, temperamento, motivazione, entusiasmo, forma fisica	10 punti
Agilità	agilità totale, movimento nella neve, gestione delle difficoltà	10 punti
Indipendenza	Sviluppo di lavoro di guida indipendente	10 punti
Tattiche del conduttore	Revisione delle situazioni, qualità delle tattiche scelte e miglioramento delle stesse, panoramica del conduttore del lavoro di fiuto	10 punti
Segnalazioni	3 persone, ognuna max. 40 punti, meno falsi allarmi	120 punti
Lavorare con un dispositivo di segnalazione sonora di valanga	Operazione di ricerca del dispositivo sonoro da parte del conduttore, individuazione del trasmettitore	20 Punti

## **Regole generali**

### **Individuazione biologica:**

\* Zona di ricerca: Campo innevato, almeno 12.000 m<sup>2</sup>.

Le bandiere sono a contrassegnare chiaramente i confini della superficie di ricerca per garantire un controllo ottimale.

\* Le vittime: 3 vittime sepolte ad una profondità di ca. 2 metri.

Non deve essere possibile per il cane avere alcun contatto visivo e / o fisico e la copertura deve essere il più discreta possibile. Le vittime non devono poter essere raggiunte tramite gli ingressi. La distanza tra le vittime devono rendere possibile una chiara segnalazione. I nascondigli possono essere utilizzati più di una volta, ma non ci deve essere alcun pericolo di false segnalazioni quando si cambia nascondiglio. I nascondigli utilizzati devono rimanere visibili quando non

occupati. Alla vittima non è consentito aiutare nella preparazione del nascondiglio prima della prova.

Le vittime devono essere in posizione almeno 20 minuti prima che il cane inizi a cercare. Devono essere rispettate le norme di sicurezza. Le vittime sono lì per assistere il giudice, ma devono restare in silenzio, senza dare al conduttore e / o al cane qualsiasi tipo di aiuto. Le vittime vengono trattate in salvo dagli assistenti su istruzioni del giudice.

\* Assistenti: La superficie di ricerca deve essere stata attraversata da almeno tre persone senza cane a piedi o con gli sci fino a 15 minuti prima dell'inizio della ricerca, e anche immediatamente prima e durante l'esercizio di ricerca.

\* Tempo limite: massimo 30 minuti.

Il tempo di ricerca inizia quando il cane viene inviato per la ricerca.

### **Individuazione tecnica:**

Campo innevato, 10 m x 10 m, chiaramente marcato

1 dispositivo di segnalazione sonora di valanga come trasmettitore

1 dispositivo di segnalazione sonora di valanga come ricevitore

Al momento della registrazione il conduttore deve avvisare se sta usando il suo proprio dispositivo o quello fornito dall'organizzatore.

### **Comandi consentiti**

#### **Individuazione biologica:**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

### **Regole dello svolgimento**

#### **Individuazione biologica:**

Il partecipante alla prova deve attendere con il suo cane fuori dalla vista e dall'udito della vasta superficie di ricerca fino a quando chiamati. Il conduttore deve eseguire i lavori di ricerca con gli sci da turismo.

Al conduttore cane viene data una descrizione della posizione e del compito nella lingua dell'organizzatore o in inglese o tedesco su richiesta. La superficie di ricerca è descritta verbalmente. Le tattiche di ricerca sono decise dal conduttore e devono essere notificate al giudice prima che la ricerca inizi. Il giudice deve essere informato di eventuali modifiche durante l'esercizio. In tal caso il tempo della ricerca continuerà a scorrere.

Il cane deve iniziare la ricerca in un punto che il conduttore ritiene corretto. Il cane deve cercare l'area al comando del suo conduttore. Il conduttore non può lasciare la posizione base fino a quando il cane è ad almeno 30 metri di distanza o quando il cane avvisa e il giudice lo incarica di farlo.

Mentre è in segnalazione, il cane non può ricevere alcun aiuto da parte del conduttore e / o dalla vittima. Il conduttore deve riportare la segnalazione al giudice e non può andare dal suo cane fino a quando riceve istruzioni in tal senso dal giudice. Il cane deve avvertire chiaramente e con forza, in modo visibile o udibile, la posizione della traccia / il luogo di segnalazione fino a quando il suo conduttore lo raggiunge. Il conduttore deve identificare chiaramente il luogo dove il cane



ha raccolto la traccia. Il conduttore indica il luogo di segnalazione. La vittima è estratta dagli assistenti. Il lavoro prosegue secondo le istruzioni del giudice senza attendere il completamento dell'operazione di soccorso.

La sezione di ricerca in valanga Livello B è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

#### **Individuazione tecnica:**

Il compito del conduttore è quello di individuare, estrarre e presentare al giudice entro un massimo di 5 minuti un dispositivo di ricerca valanga che è stato sepolto nella superficie delimitata ad una profondità di ca. 0,30 m. La tattica è a discrezione del conduttore.

### **Valutazione**

#### **Individuazione biologica:**

Carenze nelle tattiche del conduttore o nella condotta del cane, intensità di ricerca, agilità e indipendenza, e qualsiasi molestia di una vittima da parte del cane sono debitamente penalizzate. Un' segnalazione che non è confermata dal conduttore è un difetto, ma non deve essere contrassegnata come un falso segnalazione.

Se il comportamento di segnalazione del cane viene attivato dal conduttore e / o dalla vittima, questo abbaio di segnalazione sarà valutato 0 punti.

La prima falsa segnalazione sarà penalizzato con meno 40 punti

Una seconda falsa segnalazione porterà all'abbandono del lavoro di fiuto.

La prova non può essere superata se la vittima non viene trovata. Il punteggio massimo possibile in questo caso è quindi 139 punti.

Qualsiasi ferita alla vittima da parte del cane porta alla squalifica.

#### **Individuazione tecnica:**

L'esercizio viene valutato 0 punti se il tempo limite viene superato.

Cane da soccorso prova Valanga RH-L A e B

**Criteria di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo		100	punti
Esercizio 1:	Condotta al piede senza guinzaglio	10	punti
Esercizio 2:	Controllo a distanza	10	punti
Esercizio 3:	Riporto in piano	10	punti
Esercizio 4:	Condotta a distanza	10	punti
Esercizio 5:	Portare e passare il cane	10	punti
Esercizio 6:	Cane a terra	20	punti
Esercizio 7:	Seguire tracce nella neve	20	punti
Esercizio 8:	Trasportabilità	10	punti

**Regole generali:**

Obbedienza e destrezza sono da svolgere nella neve.

la presentazione al giudice deve avvenire con i cani al guinzaglio in posizione base. Sono consentiti solo un guinzaglio e un collare adatto. La scelta dei comandi per eseguire un esercizio è a discrezione del conduttore, ma deve essere un comando vocale breve. Utilizzare il nome del cane, insieme a un comando vocale conta come un solo comando. I segnali visivi sono permessi solo con espressa autorizzazione. Se il cane ha bisogno di un secondo comando per l'esercizio, la valutazione del lavoro sarà ridotta di due gradi.

Il cane deve completare gli esercizi rapidamente e volentieri. Ogni esercizio inizia e termina nella posizione iniziale. Le fasi tra gli esercizi non saranno valutate. sono permesse brevi incitazioni del cane tra gli esercizi e complimenti dopo che l'esercizio fisico è finito. Prima dell'inizio del successivo esercizio deve essere assunta la posizione iniziale.

Nella posizione iniziale il cane si siede vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato in avanti, in modo che la spalla del cane non sia più avanti del ginocchio del conduttore. Quando si passa dalla posizione frontale nella posizione base, il cane può sia andare direttamente in posizione seduta o assumere la posizione vicino al conduttore.

Ogni esercizio inizia al comando del giudice.

L'ordine in cui gli esercizi 1-6 devono essere eseguiti dal U.C., è determinato da un sorteggio prima dell'inizio dei lavori. Al cane deve essere tolto il guinzaglio dopo il sorteggio.

Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante la condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza per la pistola, verrà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo a un cane che reagisce indifferentemente ai colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

## Regole dello svolgimento:

### 1. Condotta al piede senza guinzaglio

10 punti

#### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova. Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone incluso il conduttore cane 2, e deve avere due persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in un cerchio in senso orario.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale mano può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia passo.

#### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare passi diversi.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una pista di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una pista di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi a passo normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passaggi a passo normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

Dalla posizione base l' U.C. passa vicino al cerchio di persone, partendo dall'esterno e andando a passo normale in senso antiorario in modo che il cane sotto esame incontri ciascuno dei cani del gruppo. L' U.C. si ferma volta, mentre il gruppo continua a muoversi e almeno una persona passa la squadra.

Fare una figura a otto, il conduttore poi porta il suo cane attraverso il gruppo a passo normale, si ferma in mezzo e il suo cane assume la posizione base in modo indipendente. Questo U.C. lascia quindi il gruppo a passo normale e completa questa parte dell' esercizio con una posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.

## 2. Controllo a distanza

10 punti

### Requisiti esercizio:

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve, che può essere dato una volta durante il movimento e in conclusione prendere la posizione base.

Un comando vocale e / o un segnale visivo per ogni richiamo;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per seduto;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per giù;

Un comando vocale e / o un segnale visivo per su;

#### Svolgimento dell' esercizio:

Dalla posizione base, il conduttore cammina in linea retta con il suo cane in condotta al piede senza guinzaglio. Dopo circa. 10-15 passi il cane deve sedersi immediatamente in risposta al comando vocale per "Seduto" e / o un segnale visivo, senza che il conduttore cambi passo o si guardi intorno. Dopo aver continuato in linea retta per ca. 40 passi, il conduttore si ferma e si gira verso il suo cane, che è seduto in silenzio. Su comando del giudice, il conduttore richiama il suo cane con un comando vocale e / o segnale visivo. Non appena il cane ha coperto circa la metà della distanza in modo rapido e volentieri, il conduttore dà il comando vocale per "Giù" e / o un segnale visivo, e il cane deve mettersi a terra immediatamente. Su un ulteriore comando del giudice il cane deve alzarsi in risposta al comando vocale per "Su" e / o un segnale gestuale. Su un ulteriore comando del giudice il conduttore richiama il suo cane con il comando vocale per "Vieni" e / o un segnale gestuale. Il cane deve venire spontaneamente e rapidamente e sedersi immediatamente di fronte al suo conduttore. Su segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale.

#### Valutazione:

Errori in movimento, nel sedersi, mettersi a terra o alzarsi lentamente, in modo agitato o troppo tardi, arrivare troppo lentamente e sedersi correttamente saranno debitamente sanzionati.

Se il cane assume una posizione diversa da quella richiesta, 2 punti saranno dedotti in ogni caso.

## 3. Recupero su oggetti piani a terra

10 punti

### Requisiti esercizio:

Oggetto appartenente al conduttore, che ha con lui per tutta questa parte della prova.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per "prendi" e "posizione iniziale";

Un comando vocale per "lascia".

#### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base il conduttore lancia un oggetto a circa 10 passi di distanza. Il comando vocale "Porta" non può essere dato fino a quando l'oggetto si è fermato completamente. Seduto senza guinzaglio vicino al suo conduttore, su comando vocale o un segnale visivo per "Porta", il cane deve correre verso l'oggetto, recuperarlo rapidamente e portarlo al suo conduttore altrettanto rapidamente. Il cane deve stare subito davanti al suo conduttore e mantenere l'oggetto in bocca fino a quando, dopo una breve pausa,

il conduttore dà il comando vocale "Lascia". Il cane deve tornare alla posizione base a un comando vocale o un segnale visivo.

Il conduttore non può lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione:

saranno detratti punti se l'oggetto è buttato a una distanza troppo corta, c'è aiuto da parte del conduttore senza un cambiamento di posizione, errori nella posizione iniziale, corsa lenta, errori di portare, tornare lentamente, far cadere l'oggetto, giocare o schiacciare l'oggetto, posizione a gambe divaricate del conduttore, e errori nel sedersi troppo presto e nella conclusione.

Se il conduttore lascia la sua posizione prima che l'esercizio sia stato completato, sarà contrassegnato come insufficiente.

se il cane non recupera, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

**4. Condotta a distanza**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Equipaggiamento:

1 segnale per il punto di partenza

1 segnale per il punto centrale

3 aree marcate a 40 m l'una dall'altra, (zaino, abbigliamento o simili)

6 sorteggi, che mostrano la sequenza delle aree

Comandi consentiti:

Un comando vocale e il segnale visivo per «l'approccio del segnale centrale»;

un comando vocale per "Stop";

un comando vocale e il segnale visivo per avvicinarsi a ciascuna delle tre aree marcate;

un comando vocale per fermarsi in ciascuna delle tre aree marcate;

un comando vocale per "Vieni";

un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

Svolgimento dell'esercizio:

L'ordine in cui le aree marcate devono essere avvicinate dal cane è deciso dal conduttore che tira a sorte prima dell'esercizio.

Il conduttore prende la posizione base al punto di partenza con il suo cane senza guinzaglio. Su indicazione del giudice, senza modificare la sua posizione il conduttore manda il suo cane ad un punto chiaramente indicato a ca. 20 m di distanza, utilizzando il segnale vocale per «l'approccio del segnale» e un segnale visivo. Quando il cane ha raggiunto questo punto viene dato il comando vocale per "Stop". All'ulteriore comando del giudice, senza cambiare la sua posizione il conduttore manda il suo cane al primo punto assegnato con il comando vocale per «l'approccio del punto segnato» e un segnale visivo. Al segnale vocale il cane deve fermarsi. Il conduttore quindi utilizza i comandi vocali e il segnale visivo per mandare il suo cane al punto successivo, sul quale deve nuovamente fermarsi. Il processo viene ripetuto per il terzo punto.

L'ordine in cui i punti devono essere avvicinati è determinato dal giudice all'inizio dell'esercizio.

Il cane deve essere richiamato dal terzo oggetto al conduttore con il comando vocale "Vieni" o un segnale gestuale, e deve sedersi davanti a lui. A un comando vocale per "posizione base" o un segnale gestuale, il cane deve assumere la posizione base.

Valutazione:

i punti saranno debitamente detratti per un approccio esitante della prima superficie contrassegnata o punto specifico, per allontanamento notevole dalla linea ideale, cambio di velocità, esitazione nel fermarsi nella zona marcata o abbandono di un punto specifico, aiuto del conduttore come comandi multipli o errori nel completamento dell'operazione stessa. Se la sequenza delle zone marcate stabilita dal sorteggio non è seguita o il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà contrassegnato come insufficiente.

**5. Portare e consegnare il cane**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Posizione base: Il cane può essere raccolto da terra o da un posto più alto.  
Un assistente per il trasporto.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per la posizione base, "Vieni" e "START".

Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il conduttore può dare un comando vocale o un segnale visivo per far adottare una posizione base che renda più facile sollevare il cane. Il controllo a distanza tra il conduttore e il cane non è scorretto.

Il conduttore porta il suo cane in una linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona. Mentre il conduttore si ferma, la seconda persona porta il cane per altri 10 m e lo mette a terra. Il cane deve rimanere lì fino a quando il conduttore lo chiama con un comando vocale o un segnale visivo su istruzione del giudice. Il cane deve venire rapidamente e volentieri e sedersi di fronte vicino al suo conduttore. Su segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale.

Il cane non deve mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre portato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente porterà alla squalifica.

**6. A terra con disturbo**

**20 punti**

Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale o un segnale visivo per giù;  
un comando vocale o un segnale visivo per "in piedi".

### Svolgimento dell'esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale o un segnale visivo, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa ora al secondo posto ad almeno 40 passi di distanza, come specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve rimanere sdraiato tranquillamente senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 5. Mentre l'altro cane mostra la condotta al piede senza guinzaglio, il conduttore va da solo al gruppo di persone e poi torna al suo posto originale. Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla sua destra. All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale per "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

### Valutazione:

I punti sono debitamente dedotti se il cane è sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per il comportamento agitato del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di restare sdraiato, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove più di 3 metri dal suo posto una volta che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, viene fatta una valutazione parziale.

Se il cane si muove più di 3 metri di distanza dal suo posto prima che il quarto esercizio è stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

## **7. Seguire tracce di sci**

**20 punti**

### Requisiti esercizio:

#### Comandi consentiti al conduttore:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "Seguire le tracce",  
un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

### Svolgimento dell'esercizio:

Il livello A della prova "seguire tracce di sci" deve essere dimostrato con le ciaspole o sci d'alpinismo; il livello B con gli sci d'alpinismo.

Il conduttore prende la posizione base con il suo cane senza guinzaglio. Dalla posizione base il conduttore e il suo cane devono seguire un percorso, definito dal giudice, attraverso la superficie totale di una lunghezza di ca. 500 m. All'inizio il conduttore dà al cane un comando vocale "Seguimi" e / o un segnale visivo e può ripetere questi più volte nel corso dell'esercizio. Dalla posizione base, il cane deve stare immediatamente dietro al conduttore e rimane sui suoi passi, senza ostacolarlo o interferire con lui. Questo esercizio deve essere fatto con gli sci d'alpinismo o racchette da neve.

### Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane lascia delle tracce, va troppo avanti o resta indietro.

## **8. Trasportabilità**

**10 punti**

### Requisiti esercizio:

Mezzi di trasporto:

gatto delle nevi, seggiovia, elicottero o simili.

Comandi consentiti al conduttore:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "Salta";

un comando vocale per "Stop";

un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione iniziale ad una opportuna distanza dei mezzi di trasporto con il suo cane senza guinzaglio. Qualsiasi mezzo di trasporto comunemente utilizzato può essere utilizzato a condizione che le pertinenti norme di sicurezza vengano rispettate. Il cane si arrampica, salta o viene sollevato sul mezzo. Durante il trasporto il cane deve comportarsi in modo calmo e composto. Dopo il viaggio o il volo il conduttore scende con il suo cane, lo pone al lato del veicolo a terra e lo porta in posizione base usando il comando vocale per la "posizione base".

Valutazione:

Comportamento insicuro sarà debitamente sanzionato.

Se il cane non è collaborativo durante l'imbarco / sbarco, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

la sezione di obbedienza e destrezza è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

**Cane da soccorso Acqua Prova A**

**RH-W A**

Consiste in:	Salvataggio in acqua	200 punti
	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Punteggio massimo	300 punti

**Salvataggio in acqua per RH-W A**

**Sezione A**

**Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo			200 punti
Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva:	corda,	Distanza 25 m	20 punti
Recupero di una persona dalla riva:	Pettorina,	Distanza 25 m	60 punti
Portare un dispositivo di salvataggio dalla barca:	corda,	Distanza 25 m	20 punti
Recupero di una persona da una barca:	Pettorina,	Distanza 25 m	60 punti



## Regole generali

devono essere rispettate le Norme generali di sicurezza. Tutti i partecipanti in acqua o in barca devono indossare una muta o un giubbotto di salvataggio.

Il conduttore deve indossare una muta o un giubbotto di salvataggio e il cane un giubbotto di salvataggio o un collare adatto.

L'esercizio deve essere effettuato in una zona appositamente selezionata per assicurare che il cane passi la maggior parte dell'esercizio in acqua, ma sia comunque facilmente in grado di tornare a terra.

## Comandi consentiti

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

## Regole dello svolgimento:

### Portare un dispositivo di soccorso a partire dalla costa

**20 punti**

#### Requisiti esercizio:

Barca a remi e pilota.

Corda: corda da traino, ca. 30 m di lunghezza.

#### Svolgimento dell'esercizio:

Una barca a remi con un pilota si trova in acqua a 25 m dalla riva.

Il conduttore mette la parte finale di una coda di ca. 30 m nella bocca del cane. Al comando del conduttore il cane nuota alla barca e dà l'estremità della corda al conducente. Mentre il conduttore tira la barca alla riva, il cane nuota accanto alla barca. Non appena l'imbarcazione ha raggiunto la riva, il conduttore richiama il suo cane.

#### Valutazione:

i punti verranno debitamente dedotti se ci sono errori nel prendere o consegnare la corda o nell'accompagnare la barca.

Se il cane non porta la corda di soccorso al conducente della barca, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

## **Recupero di una persona a partire dalla riva**

**60 punti**

### Requisiti Esercizio:

Assistente con muta in acqua.

### Svolgimento dell'esercizio:

Una persona che simula annegamento e chiede aiuto si trova a 25 m dalla riva nell'acqua. Al comando del conduttore il cane nuota verso la persona. Non appena la persona è in grado di tenere la corda attaccata alla pettorina del cane o al suo giubbotto di salvataggio, il cane lo riporta a riva in modo indipendente. Non appena il cane ha raggiunto la riva con la persona in difficoltà, il conduttore va dalla vittima salvata e gli presta soccorso.

### Valutazione:

i punti saranno debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente dalla persona, non nuotare indietro o disturba i soccorsi.

Se il cane non porta indietro l'assistente, l'esercizio viene valutato 0 punti.

## **Portare un dispositivo di soccorso partendo dalla barca**

**20 punti**

### Requisiti Esercizio:

Barca a motore e pilota.

Barca a remi e pilota.

Corda: corda di traino, ca. 30 m di lunghezza.

### Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. C' è una barca a remi con un conducente 25 m di distanza in acqua.

Al comando del conduttore il cane salta in acqua. Il conduttore mette la parte finale di una corda di 30m nella bocca del cane. All' ulteriore comando del conduttore il cane nuota verso la barca a remi e dà l'estremità della corda al conducente. Mentre il conduttore tira la barca a remi alla sua barca, il cane nuota accanto alla barca a remi. Non appena la barca a remi si trova nell'area della barca a motore, un assistente la fissa. Il conduttore chiama il suo cane, che nuota verso di lui e il conduttore lo aiuta a tornare in barca.

### Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se ci sono errori nel prendere o consegnare la linea o nell'accompagnare la barca, o carenze nel saltare in acqua, nuotare verso la barca o salire nella barca. Se il cane non porta la corda di soccorso al conducente della barca, l'esercizio viene valutato con 0 punti.

## **Recupero di una persona partendo dalla barca**

**60 punti**

### Requisiti Esercizio:

Barca a motore e pilota.

Assistente con muta in acqua.

### Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. Una persona che simula annegamento e chiede aiuto si trova a 25 m di distanza. Al comando del conduttore il cane salta in acqua e nuota verso la persona. Non

appena la persona è in grado di tenersi alla pettorina o al giubbotto del cane , il cane la riporta alla barca in modo indipendente. Appena il cane si trova nella zona della barca con la persona in difficoltà, un assistente interviene. Il conduttore chiama il suo cane, che nuota verso di lui e il conduttore lo aiuta a risalire in barca.

Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente verso la persona, non nuota indietro o mostra difficoltà quando salta in acqua, nuota verso la barca o al momento di risalirvi. Se il cane non riporta l' assistente, l'esercizio viene valutato con 0 punti.

**Trasporto di una barca in avaria**

**40 punti**

Requisiti esercizio:

Barca a remi e pilota.  
una corda di ca. 3m con estremità fissata alla barca.

Svolgimento dell'esercizio:

Una barca a remi alla deriva, in cui il conducente giace inerme, si trova in acqua 25 m dalla riva. Al comando del conduttore il cane nuota verso la barca alla deriva. Il cane cerca in modo indipendente la parte finale della corda, la prende in bocca e porta la barca alla riva. Non appena l'imbarcazione ha raggiunto la riva, il conduttore indica al cane di lasciare la corda e fermarsi sulla riva. Egli assiste poi il conducente della barca.

Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente alla barca, non prende la corda in fretta o non nuota direttamente indietro.  
Se il cane non porta la barca, l'esercizio viene valutato 0 punti.  
la sezione di soccorso in acqua livello A è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## **Cane da soccorso Acqua Prova B**

## **RH-W B**

Consiste in:	Salvataggio in acqua	200 punti
	Obbedienza e destrezza	100 punti
	Punteggio massimo	300 punti

## **Salvataggio in acqua per RH-W E**

## **Sezione A**

### **Criteri di valutazione e punteggio massimo**

Punteggio massimo			200 punti
Portare un dispositivo di salvataggio dalla riva:	Salvagente,	Distanza 40 m	20 punti
Recupero di una persona dalla riva:	Presa al braccio,	Distanza 40 m	60 punti
Portare un dispositivo di salvataggio dalla barca:	Salvagente,	Distanza 40 m	20 punti
Recupero di una persona da una barca:	Presa al braccio,	Distanza 40 m	60 punti
Trasporto di una barca in avaria:	Barca a motore,	Distanza 40 m	40 punti

### **Regole generali**

devono essere seguite le Norme generali. Tutti i partecipanti in acqua o in barca devono indossare una muta o un giubbotto di salvataggio.

Il conduttore deve indossare una muta o un giubbotto di salvataggio e il cane un giubbotto di salvataggio o una pettorina adatta.

L'esercizio deve essere effettuato su una zona costiera appositamente scelta per assicurare che il cane trascorra la maggioranza dell'esercizio in acqua, ma sia facilmente in grado di tornare a riva.

### **Comandi consentiti**

Sono permessi comandi vocali ripetuti e personali e segnali visivi.

### **Regole dello svolgimento:**

#### **Portare un dispositivo di soccorso a partire dalla riva**

**20 punti**

#### Requisiti esercizio:

Barca con pilota e assistente con la muta.

Salvagente con corda.

#### Svolgimento dell'esercizio:

L'assistente cade in acqua da una barca che viaggia parallela alla riva a 40 m di distanza e simula l'annegamento. Ignaro di ciò, il conducente della barca prosegue il suo cammino.

Il conduttore lancia un salvagente in acqua in direzione della persona che annega. Al comando del conduttore il cane va verso il salvagente, prende la corda collegata e porta il salvagente alla vittima, che si aggrappa ad esso. Il cane tira la persona con il salvagente alla riva in maniera

indipendente. Non appena il cane ha raggiunto la riva con la persona in difficoltà, il conduttore va dalla vittima salvata e gli presta soccorso.

Valutazione:

i punti sono dedotti per errori durante la presa e il rilascio della corda.  
Se il cane non riportare l'assistente, l'esercizio viene valutato 0 punti.

**Recupero di una persona a partire dalla riva**

**60 punti**

Requisiti esercizio:

Barca con pilota e assistente con la muta.

Svolgimento dell'esercizio:

L'assistente cade in acqua da una barca che viaggia parallela alla riva a 40 m di distanza e si comporta passivamente. Ignaro di ciò, il conducente della barca prosegue il suo cammino. Al comando del conduttore il cane nuota verso la persona che sta annegando, afferra il braccio con la bocca e porta la persona a riva. Non appena il cane ha raggiunto la riva con la persona in difficoltà, il conduttore va dalla vittima salvata e gli presta soccorso.

Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente verso la persona, non nuota indietro o disturba i soccorsi.  
Se il cane non riportare l'assistente o lo ferisce, l'esercizio viene valutato 0 punti.

**Portare un dispositivo di soccorso a partire dalla barca**

**20 punti**

requisiti esercizio:

Barca a motore e pilota.

Barca con pilota e assistente con la muta.

Dispositivo di soccorso con corda

Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. L'assistente cade in acqua da una barca che viaggia parallela alla riva a 40 m di distanza e simula l'annegamento. Ignaro di ciò, il conducente della barca prosegue il suo cammino.

Il conduttore butta un dispositivo di soccorso in acqua in direzione della persona che annega. Al comando del conduttore il cane salta in acqua, nuota verso il dispositivo di soccorso, prende la corda collegata al dispositivo di soccorso e lo porta alla vittima, che si aggrappa ad esso. Il cane tira poi la persona con il dispositivo di soccorso alla barca di soccorso in modo indipendente. Non appena è alla portata della barca, un assistente prende la persona salvata. Il conduttore cane chiama il suo cane, che nuota verso di lui e il conduttore lo aiuta a risalire sulla barca.

Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se ci sono errori nel prendere e porgere la corda o per carenze quando si salta in acqua, nuota verso la barca o risalita nella barca.  
Se il cane non riporta l'assistente, l'esercizio viene valutato 0 punti.

## **Recupero di una persona partendo dalla barca**

**60 punti**

### Requisiti Esercizio:

- Barca a motore e pilota.
- Barca con pilota e assistente con la muta.

### Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. L'assistente cade in acqua da una barca che viaggia parallela alla riva a 40 m di distanza e si comporta passivamente. Ignaro di ciò, il conducente della barca prosegue il suo cammino.

Al comando del conduttore, il cane salta in acqua, nuota verso la persona, afferra il braccio con la bocca e la riporta alla barca in modo indipendente. Appena il cane si trova nei dintorni della barca con la vittima, un assistente interviene. Il conduttore chiama il suo cane, che nuota verso di lui e il conduttore lo aiuta a risalire sulla barca.

### Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente verso la persona, non nuota indietro o mostra timore quando salta in acqua, nuota verso la barca o vi risale. Se il cane non riporta l' assistente o lo ferisce, l'esercizio viene valutato 0 punti.

## **Trasporto di barca in avaria**

**40 punti**

### Requisiti esercizio:

- Barca a motore con conducente, peso ca. 1.000 kg.
- Una corda di ca. 5 m con estremità fissata alla barca.
- Passerella.

### Svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore a 40 m di distanza dalla passerella. Al comando del conduttore il cane salta in acqua. Il conduttore mette la corda attaccata alla barca nella bocca del cane. Il cane rimorchia la barca alla passerella. Non appena la barca raggiunge la passerella un assistente cerca l'ormeggio. Il conduttore chiama il suo cane, che nuota verso di lui e il conduttore lo aiuta a tornare in barca o sulla passerella.

### Valutazione:

i punti sono debitamente dedotti se il cane non nuota direttamente alla passerella o non prende la corda velocemente.

Se la barca non raggiunge la passerella, ma ha coperto metà della distanza, l'esercizio è contrassegnato come insufficiente.

Se meno della metà della distanza è coperta l'esercizio viene valutato 0 punti.

la sezione di soccorso in acqua Livello B è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il punteggio.

## Obbedienza e destrezza per RH-W Sezione B

cani da soccorso      Prova in acqua      RH-W      A e B

### Criteria di valutazione e punteggio massimo

Punteggio massimo		100 Punti
Esercizio1:	Condotta al piede senza guinzaglio	10 Punti
Esercizio2:	Controllo a distanza	10 Punti
Esercizio 3:	Portare e passare il cane	10 Punti
Esercizio4:	Recupero in acqua,buttarsi dalla riva	10 Punti
Esercizio5:	Salire e viaggiare su una tavola da surf	10 Punti
Esercizio6:	Condotta a distanza	10 Punti
Esercizio7:	A terra con disturbo	10 Punti
Esercizio8:	Distanza a nuoto	20 Punti
Esercizio9:	Viaggiare in barca	10 Punti

### Regole generali:

devono essere seguite tutte le Norme generali di sicurezza. Tutti i partecipanti in acqua o in barca devono indossare una muta o un giubbotto di salvataggio.

Il conduttore deve indossare una muta o un giubbotto di salvataggio e il cane un giubbotto di salvataggio o una pettorina adeguata durante tutti gli esercizi in acqua.

la presentazione al giudice deve avvenire con i cani al guinzaglio in posizione base. Solo un guinzaglio e un collare a catena sono consentiti. La scelta di comandi per eseguire un esercizio è a discrezione del conduttore cane, ma deve essere un comando vocale breve. Utilizzare il nome del cane, insieme a un comando conta come un unico comando vocale. I segnali visivi sono permessi solo con espressa autorizzazione.

Il cane deve completare gli esercizi rapidamente e volentieri. Ogni esercizio inizia e termina nella posizione iniziale. Nella posizione iniziale il cane si siede vicino al conduttore, sul fianco sinistro, orientato in avanti, in modo che la spalla del cane sia più avanti del ginocchio del conduttore.

Quando si passa dalla posizione frontale nella posizione base, il cane può sia andare direttamente in posizione seduta o assumerla vicino al conduttore.

Ogni esercizio inizia al comando del giudice.

L'ordine in cui gli esercizi 1-6 devono essere eseguiti dalla U.C., è determinato dal sorteggio prima dell'inizio dei lavori. Al cane deve essere tolto il guinzaglio dopo il sorteggio.

Due colpi di pistola (calibro 6-9 mm) devono essere sparati durante la condotta al piede senza guinzaglio. Il cane deve essere indifferente agli spari. Se il cane mostra timidezza verso la pistola, verrà squalificato dalla prova. Se il cane si agita durante gli spari, questo sarà considerato accettabile finché rimane sotto il controllo del suo conduttore. Solo a un cane che reagisce indifferentemente ai colpi di pistola può essere assegnato punteggio pieno.

## Regole dello svolgimento:

### 1. Condotta al piede senza guinzaglio

10 punti

#### Requisiti esercizio:

Si deve seguire lo schema allegato condotta al piede e condotta al piede senza guinzaglio della prova di idoneità. Come unica eccezione, a seconda delle condizioni locali, il giudice può cambiare la direzione degli angoli, che deve essere la stessa per tutti gli esaminandi della prova. Il gruppo deve essere composto da almeno quattro persone inclusi 2 conduttori, e devono esserci due persone ognuna con un cane al guinzaglio (maschio e femmina). Il gruppo si muove in cerchio in senso orario.

#### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve o un segnale visivo può essere dato all'inizio e ancora quando si cambia passo.

#### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il cane deve essere attento al comando vocale del conduttore e obbedire volentieri e direttamente, restare sul lato sinistro del conduttore e guardare in avanti, con la sua spalla non più avanti del ginocchio del conduttore.

All'inizio dell'esercizio l' U.C. deve fare 50 passi a passo normale seguendo la linea mediana senza fermarsi; dopo essersi girato deve eseguire altri 10-15 passi a andatura normale, e poi mostrare sia il passo di corsa sia il passo lento per almeno dieci volte ciascuno. Il cambio di andatura da corsa a passo lento deve essere fatto bruscamente senza usare passi diversi.

L'U.C. fa poi pochi passi a passo normale e esegue il primo angolo su una pista di 20-25 passi senza cambiare andatura, il secondo angolo su una pista di 25-30 passi, si gira, altri 10-15 passi a passo normale e torna in posizione base. Altri 10-15 passaggi a passo normale sono seguiti da un angolo e 20-25 i passaggi a passo normale fino alla linea centrale e un'altra posizione base.

Dalla posizione base l' U.C. passa vicino al cerchio di persone, partendo dall'esterno e andando a passo normale in senso antiorario in modo che il cane sotto esame incontri ciascuno dei cani del gruppo. L' U.C. si ferma volta, mentre il gruppo continua a muoversi e almeno una persona passa la squadra.

Fare una figura a otto, il conduttore poi porta il suo cane attraverso il gruppo a passo normale, si ferma in mezzo e il suo cane assume la posizione base in modo indipendente. Questo U.C. lascia quindi il gruppo a passo normale e completa questa parte dell' esercizio con una posizione base.

#### Valutazione:

Correre avanti, deviare a lato, restare indietro, sedersi lento o esitante, un atteggiamento scoraggiato del cane, e ulteriori comandi vocali o visivi o aiuto fisico da parte del conduttore, saranno penalizzati.



## 2. Controllo a distanza

10 punti

### Requisiti esercizio:

### Comandi consentiti:

Un comando vocale breve, che può essere dato una volta durante il movimento e alla posizione base nella fase conclusiva;  
un comando vocale e / o un segnale visivo per ogni richiamo;  
un comando vocale e / o un segnale visivo per seduto;  
un comando vocale e / o un segnale mano per sdraiato,  
un comando vocale e / o un segnale mano per su;

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione base, il conduttore cane cammina in linea retta con il suo cane al piede senza guinzaglio. Dopo circa. 10-15 passi il cane deve sedersi immediatamente in risposta al comando vocale per "Seduto" e / o un segnale visivo, senza che il conduttore cambi passo o si guardi intorno. Poi il conduttore prosegue in linea retta per ca. 40 passi, si ferma e si gira verso il suo cane, che è seduto in silenzio. Su comando del giudice, il conduttore richiama il suo cane con un comando vocale e / o segnale visivo. Non appena il cane ha coperto circa la metà della distanza in modo rapido e volentieri, il conduttore dà il comando vocale per "Giù" e / o un segnale visivo, e il cane deve obbedire immediatamente. Su un ulteriore comando del giudice il cane deve alzarsi in risposta al comando vocale per "Su" e / o un segnale gestuale. Su un ulteriore comando del giudice il conduttore richiama il suo cane con il comando vocale per "Vieni" e / o un segnale gestuale. Il cane deve venire spontaneamente e rapidamente e sedersi immediatamente di fronte al suo conduttore. Su un segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale.

### Valutazione:

Errori nel movimento, nel sedersi, mettersi a terra o alzarsi lentamente, in modo agitato o troppo tardi, arrivare troppo lentamente e sedersi troppo presto saranno debitamente penalizzati. Se il cane assume una posizione diversa da quella richiesta, 2 punti saranno dedotti in ogni caso.

## 3. Portare e consegnare il cane

10 punti

### Requisiti esercizio:

Posizione base: Il cane può essere raccolto da terra o da un posto più alto.  
Un assistente per il trasporto, che indossa una protezione testa e collo.

### Comandi consentiti:

un comando vocale o un segnale mano per la posizione base, "Vieni" e "START".

### Svolgimento dell'esercizio:

Dalla posizione iniziale, il conduttore dà un comando vocale o un segnale visivo per far adottare al cane una posizione base che renda più facile sollevarlo. Il controllo a distanza tra il conduttore e il cane non è scorretto.

Il conduttore porta il suo cane in linea retta per 10 metri e lo passa a una seconda persona.

Mentre il conduttore si ferma, la seconda persona porta il cane per altri 10 m e lo posa a terra. Il

cane deve rimanere lì fino a quando il conduttore lo chiama con un comando vocale o un segnale visivo su istruzione del giudice. Il cane deve venire rapidamente e volentieri e sedersi vicino al suo conduttore. Su un segnale vocale o della mano il cane deve riprendere la posizione iniziale. Il cane non deve mostrare aggressività nei confronti del conduttore o dell'assistente. Mentre viene portato il cane deve poter muovere liberamente la coda.

Valutazione:

Se il cane è poco collaborativo, agitato mentre portato, ringhia o si allontana quando messo a terra, questo sarà regolarmente penalizzato.

Se il cane salta giù, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

Eccessiva timidezza o aggressività nei confronti del conduttore o l'assistente porterà alla squalifica.

**4. Recupero in acqua, buttarsi dalla spiaggia**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

L'esercizio deve essere effettuato in una zona appositamente scelta per assicurare che il cane trascorra la maggioranza dell'esercizio in acqua, ma sia ancora facilmente in grado di tornare a riva.

un oggetto appartenente al conduttore, che galleggi, da tenere per tutta la durata di questo prova

Comandi consentiti:

un comando vocale o un segnale visivo per "Porta" e "posizione base";

un comando vocale per "Lascia".

Svolgimento dell'esercizio:

La U.C. adotta la posizione iniziale a una distanza appropriata dall'acqua. Dalla posizione base il conduttore lancia un elemento in acqua a circa 10 passi di distanza. Il comando vocale o segnale "Porta" non può essere dato fino a quando l'oggetto è flottante. Seduto senza guinzaglio vicino al suo conduttore, su comando vocale o un segnale visivo per "Porta", il cane deve muoversi verso l'oggetto, recuperarlo rapidamente e portarlo al suo conduttore. Il cane deve stare davanti al suo conduttore e mantenere l'oggetto in bocca fino a quando, dopo una breve pausa, il conduttore dà il comando vocale per "Lascia". Al comando vocale o segnale il cane deve tornare alla posizione base.

Il conduttore non può lasciare la sua posizione durante l'intero esercizio.

Valutazione:

I punti sarà debitamente detratti se l'oggetto viene gettato a una distanza troppo breve, per aiuto da parte del conduttore, errori nella posizione base, movimenti lenti, errori nel prendere o riportare l'oggetto, giocare o schiacciare l'oggetto, posizione a gambe divaricate del conduttore, errori nel sedersi o nell'assumere la posizione finale in conclusione.

Se il conduttore lascia la sua posizione prima che l'esercizio sia stato completato, sarà contrassegnato come insufficiente.

Se il cane non recupera, all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

**5. salire e viaggiare su una tavola da surf**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

L'esercizio deve essere effettuato in una zona appositamente selezionata per assicurare che il cane possa stare in piedi in acqua e sia facilmente in grado di tornare a terra.  
tavola da surf.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e / o un segnale visivo per "sali", "Su" e "Giù".

un comando vocale o un segnale visivo per "posizione base".

Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione base al punto di partenza con il suo cane. Dalla posizione base, al comando vocale "Sali" e / o un segnale visivo il cane deve salire sulla tavola da surf, senza vela, che si trova in acque poco profonde. Il cane deve essere in grado di raggiungere la tavola da surf senza nuotare. Il conduttore può aiutare il suo cane mentre sale tenendo la tavola ferma.

Al comando vocale "Su" e / o un segnale visivo, il cane deve rimanere tranquillamente sulla tavola da surf. Su indicazione del giudice, il conduttore spinge la tavola, con il cane sdraiato su di essa, nella direzione indicata per ca. 20 metri. Il cane deve comportarsi con calma e rimanere sulla tavola fino a quando il conduttore gli ordina di scendere con il comando vocale "Giù" e / o un segnale gestuale.

Alla fine dell'esercizio il conduttore assume la posizione base con il suo cane sulla riva con un comando vocale o un segnale a mano.

Valutazione:

salita o permanenza insicure saranno debitamente penalizzate.

Se il cane lascia la tavola da surf in modo indipendente l'esercizio è contrassegnato come insufficiente. Se il cane non sale sulla tavola da surf all'esercizio vengono assegnati 0 punti.

**6. Condotta a distanza**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

L'esercizio deve essere effettuata in una zona appositamente scelta per assicurare che il cane trascorra la maggioranza dell'esercizio in acqua, ma sia facilmente in grado di tornare a riva. Due barche o surfisti a 40 m di distanza ciascuno e dalla banchina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale e il segnale visivo per nuotare a ciascuno dei due punti;

un comando vocale per Vieni;

un comando vocale o un segnale della mano per la posizione iniziale.

Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore assume la posizione iniziale ad una opportuna distanza dall'acqua con il cane senza guinzaglio. Al comando del giudice, senza cambiare posizione, il conduttore manda il suo cane al primo punto specificato con un comando vocale e un segnale visivo. Il cane deve rimanere nel punto a cui ha nuotato fino a quando il conduttore lo manda al secondo punto specificato con un comando vocale e il segnale visivo.

L'ordine in cui entrambi i punti devono essere avvicinati è determinato dal giudice all'inizio dell'esercizio. Il cane deve essere richiamato al conduttore con il comando vocale per "Vieni" o un segnale gestuale, e deve tornare davanti a lui. A un comando vocale per "posizione base" o un

segnale gestuale, il cane deve assumere la posizione base.

Valutazione:

I punti sono debitamente detratti per esitazione nel muoversi verso un punto specificato, allontanandosi notevolmente dalla linea ideale, mancato riferimento ad un punto o abbandono di un punto specifico in modo indipendente, aiuto del conduttore con comandi multipli o errori nel completamento dell'operazione stessa.

Se la sequenza delle zone marcate stabilita dal giudice non è seguita o il conduttore lascia la sua posizione, l'esercizio sarà contrassegnato come insufficiente.

**7. A terra con disturbo**

**10 punti**

Requisiti esercizio:

Due luoghi distinti per maschio e femmina.

Comandi consentiti:

Un comando vocale per "Giù";

un comando vocale o un segnale visivo per "in piedi".

Svolgimento dell'esercizio:

Prima che il secondo cane cominci a lavorare il conduttore assume la posizione base con il suo cane senza guinzaglio in un luogo indicato dal giudice. Al comando del giudice ordina al suo cane di mettersi a terra con un comando vocale, senza lasciare oggetti vicino ad esso. Il conduttore passa ora al secondo posto ad almeno 40 passi di distanza, come specificato dal giudice, e continua a guardare il cane. Il cane deve restare tranquillo senza alcun intervento da parte del conduttore, mentre il primo cane esegue gli esercizi da 1 a 6.

Mentre l'altro cane mostra la condotta al piede senza guinzaglio, il conduttore va da solo al gruppo di persone e poi torna al suo posto originale.

Al comando del giudice il conduttore deve andare dal suo cane e mettersi alla destra di esso.

All'ulteriore comando del giudice, il conduttore dà il comando vocale "in piedi" o un segnale gestuale. Il cane deve velocemente sedere in posizione eretta.

Valutazione:

I punti sono debitamente detratti se il cane resta sdraiato in modo agitato, si alza troppo presto o va incontro al conduttore al momento del ritrovo, e per comportamento agitato da parte del conduttore o altra aiuto occulta.

L'esercizio sarà valutato come insufficiente se il cane sta in piedi o si siede al posto di mettersi a terra, ma rimane al suo posto. Se il cane si muove per più di 3 metri dal suo posto intanto che il cane in mostra ha completato il quarto esercizio, verrà fatta una valutazione parziale.

Se il cane si muove per più di 3 metri dal suo posto prima che il quarto esercizio sia stato completato, all'esercizio saranno assegnati 0 punti.

**8. Distanza a nuoto**

**20 punti**

Requisiti Esercizio:

Barca a motore e pilota.

#### Comandi consentiti:

- Un comando vocale e / o un segnale visivo per "salta in acqua";
- Un comando vocale e / o un segnale visivo per "nuota avanti" / "a distanza",
- Un comando vocale e / o un segnale visivo per "segui";
- Un comando vocale e / o un segnale visivo per "nuota avanti" / "torna al conduttore";

#### svolgimento dell'esercizio:

L'U.C. è in una barca a motore. Deve presentarsi in maniera disciplinata, anche se non è necessaria la posizione base.

A un comando vocale e / o segnale visivo il cane salta dalla barca ferma in acqua. Il conduttore manda il suo cane lontano dalla barca, che poi fa partire. La barca viaggia ca. 10 m davanti al cane, in modo che possa essere monitorato in continuo. A un comando vocale o segnale visivo il cane segue la barca. Deve nuotare tranquillamente per una distanza di 600 m. La barca si ferma, il conduttore chiama il suo cane con comandi vocali e / o segnali visivi, il cane nuota verso di lui e viene aiutato a risalire in barca dal conduttore.

#### Valutazione:

nuoto agitato o irregolare, carenze nel saltare in acqua, nuotare verso la barca o risalirvi saranno debitamente sanzionati.

Se il cane mostra inadeguata forma fisica, l'esercizio deve essere chiuso e 0 punti assegnati.

### **9. Viaggiare in barca**

**10 punti**

#### Requisiti Esercizio:

Barca a motore e pilota.

#### Comandi consentiti:

- Un comando vocale e / o un segnale visivo per "entra",
- un comando vocale per "Stop";
- un comando vocale o un segnale mano per "posizione base".

#### Svolgimento dell'esercizio:

Il conduttore e il cane assumono la posizione base a una distanza adeguata dalla barca. Il cane si arrampica, salta o viene sollevato nella barca. Durante il trasporto il cane deve comportarsi in modo calmo e composto. Dopo il viaggio il conduttore scende con il suo cane e gli ordina la posizione base con il comando vocale "posizione base".

#### Valutazione:

Comportamento insicuro sarà debitamente sanzionato.

All'esercizio vengono assegnati 0 punti se il cane non entra o esce spontaneamente, o se il cane non è collaborativo quando viene sollevato dentro o fuori.

La sezione B di obbedienza e destrezza è completata quando il conduttore si presenta dal giudice ed esce e il giudice annuncia il i punti.

Se la sezione A prova d'acqua deve essere condotta in seguito, il cane deve essere in grado di riposare per almeno un'ora .

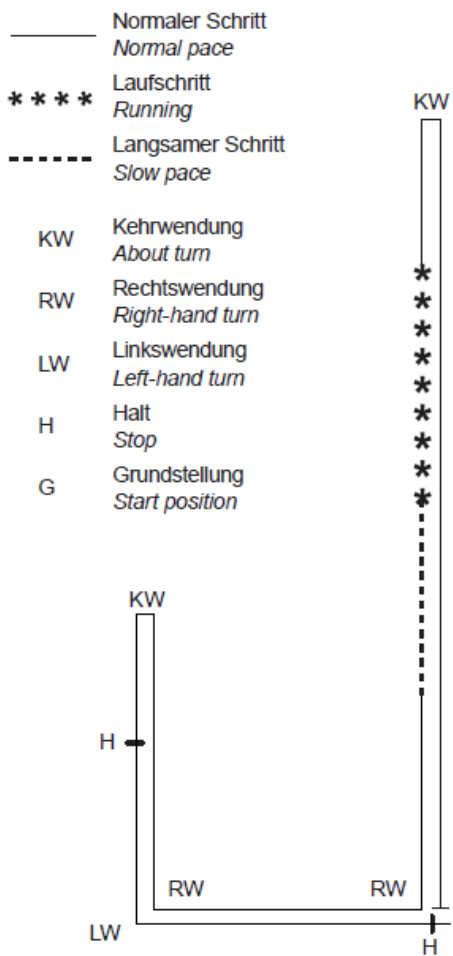
## Appendice

### Abbreviazioni generali

FCI	Fédération Cynologique Internationale (federazione canina internazionale)
IRO	Internationale Rettungshunde Organisation (Organizzazione Internazionale cani da soccorso)
FCI-LAO	Landesorganisation der FCI (Organizzazione Nazionale FCI)
IRO-NRO	Nationale Rettungshundeorganisation der IRO (Organizzazione Nazionale Cani da soccorso IRO)
IPO-R	Internationale Prüfungsordnung für Rettungshunde (Norme internazionali prove per cani da soccorso)
RH-F	Rettungshunde-Fährtenprüfung (prova Cani da soccorso Ricerca in pista)
RH-FL	Rettungshunde-Flächenprüfung (prova Cani da soccorso Ricerca in superficie)
RH-T	Rettungshunde-Trümmerprüfung (prova Cani da soccorso Ricerca tra macerie)
RH-L	Rettungshunde-Lawinenprüfung (prova Cani da soccorso Valanga)
RH-W	Rettungshunde-Wasserprüfung (prova Cani da soccorso Acqua)
U+G	Obbedienza e destrezza per ricerca in pista, ricerca in superficie and ricerca tra macerie provas
U+G-L	Prova Obbedienza e destrezza per valanga
U+G-W	Prova Obbedienza e destrezza per acqua
HZ	Commando vocale
SZ	Segnale visivo
PR	Giudici cani da soccorso
PL	Direttore di campo di prova
HF	Conduttore
U.C.	Unità cinofila da soccorso

# Schema 1: Condotta al piede senza guinzaglio

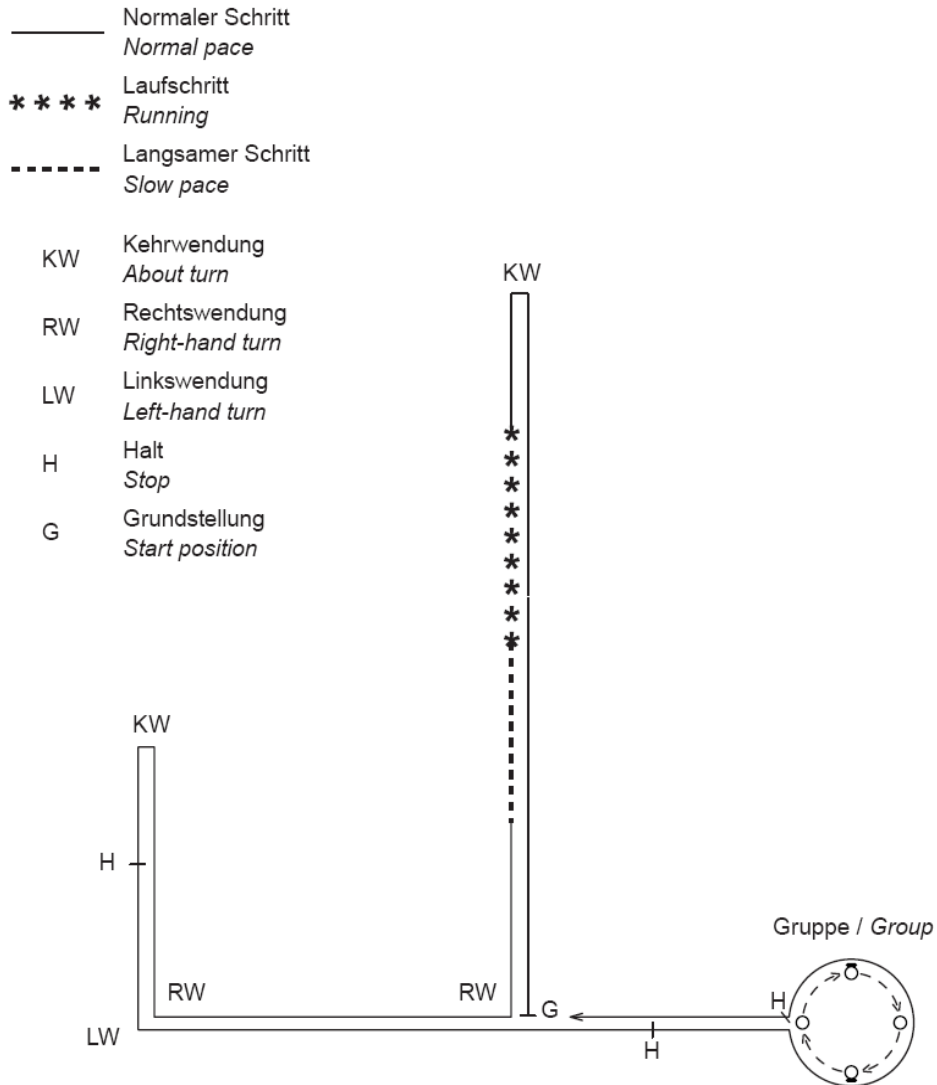
# Prova d'idoneità



## Schema 2: Condotta al piede senza guinzaglio

Livello A e B

### SCHEMA für die FREIFOLGE SCHEME for OFF LEASH HEELING

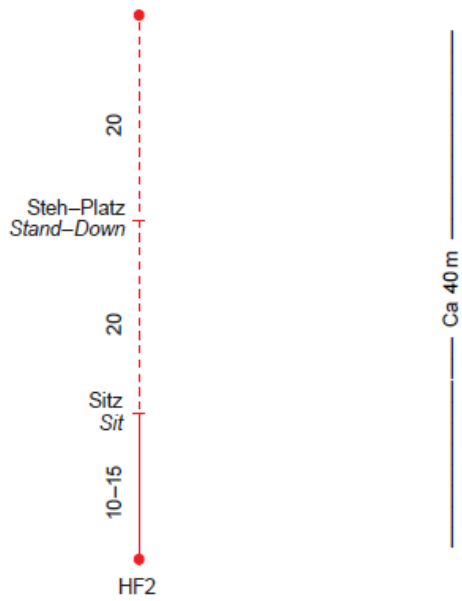


**Achtung:** Das Schema ist abhängig von den Platzverhältnissen. Es kann nach der Kehrtwendung auch zuerst eine Linkswendung und anschließend eine Rechtswendung verlangt werden.

**Attention:** The scheme is depending on the locality. It is also possible to ask after about turn the first for a left-hand turn and then for a right-hand turn.



### Schema 3: Controllo a distanza



### Schema 4: Condotta a distanza

